



BIH SAVEZ ZA PRAKTIČNO STRELJAŠTVO
BIH PRACTICAL SHOOTING ASSOCIATION

IPSC

PRAVILNIK

ZA IPSC REGIJU BOSNU I HERCEGOVINU



INTERNATIONAL PRACTICAL
SHOOTING CONFEDERATION



DILIGENTIA-VIS-CELERITAS

Navedeni su osnovni principi konstruiranja stejdževa kao i odgovornosti i ograničenja prilikom njihove izrade što u osnovi izgrađuje IPSC streljaštvo kao sport.

1.1. Osnovni principi

- 1.1.1. **Bezbednost** – IPSC takmičenja moraju biti postavljena, izgrađena i održavana tako da se prvenstveno mora voditi računa o bezbijednosti.
- 1.1.2. **Kvaliteta** – Vrijednost IPSC takmičenja je određena težinom izazova koji je simbolično postavljen u nekom stejdžu. Osnovna namjena nekog stejdža bi trebalo da bude test vještine svakog takmičara u IPSC streljaštvu, a ne test fizičkih mogućnosti.
- 1.1.3. **Ravnoteža** – Preciznost, snaga i brzina su ravnopravni elementi IPSC streljaštva, i oni su izraženi u latinskim riječima "*Diligentia, Vis, Celeritas*" (DVC). Pravilna ravnoteža nekog stejdža prvenstveno zavisi od toga kako je priroda nekog izazova izražena u tom pogledu. Prilikom konstruiranja stejdževa bi trebalo voditi računa da se ovi elementi vrednuju podjednako.
- 1.1.4. **Raznovrsnost** – IPSC streljaštvo treba da bude raznoliko. Neko vrijeme nije neophodno konstruirati nove stejdževe za svaki meč, ali nijedan pojedinačni stejdž ne bi trebalo da se ponavlja više puta i da se ne dozvoli da on postane neka vrsta mjerila vještine u IPSC streljaštvu.
- 1.1.5. **Slobodni stil** – IPSC takmičenje je takmičenje slobodnog stila. Takmičarima treba dozvoliti da rješavaju situaciju na svoj način i da im se omogući angažovanje mete kada se ona vidi odnosno kada je vidljiva. Ne bi trebalo određivati obavezna prepunjavanja oružja, odnosno uslovljavati mjesta sa kojih se puca osim u dole navedenim situacijama. Mogu se postavljati uslovi, barijere i druge fizičke prepreke kako bi takmičar bio natjeran da zauzme određeni stav za gađanje ili poziciju.
 - 1.1.5.1. Takmičenja nivoa I i II se ne moraju striktno usklađivati sa principom slobodnog stila ili ograničenjima broja metaka.
 - 1.1.5.2. Standardna Vježbanja i Kvalifikacije mogu uključiti prepunjavanja i mogu uslovljavati pozicije za pucanje ili stavove, međutim obavezna prepunjavanja se ne smiju zahtijevati na drugim dugim poligonima.
 - 1.1.5.3. Standardna Vježbanja i Kvalifikacije mogu zahtijevati pucanje sa desnom ili samo sa lijevom rukom. Navedena ruka mora biti korištena od utvrđene tačke do kraja niza ili stejdža.
- 1.1.6. **Težina** – IPSC takmičenja imaju različit stepen težine. Izazovi koji se ne odnose na pucanje ili pak neka vremenska ograničenja su zabranjeni. Ovo se ne odnosi na izazove koji se ne odnose na pucanje i koji bi trebali razumno da dozvole razlike u visini i fizičkoj spremnosti takmičara.
- 1.1.7. **Izazov** - IPSC takmičenja priznaju težinu pri korištenju oružja pune snage u pucanju i moraju, uvijek dopustiti korištenje minimalnih kalibara i snage koji omogućavaju svim takmičarima da odgovore na ovaj izazov.

1.2. Tipovi stejdževa

IPSC takmičenje može sadržati nekoliko tipova stejdževa.

- 1.2.1. Osnovni tipovi stejdževa
 - 1.2.1.1. Kratki stejdževi – Ne bi trebalo više od 9 metaka da se oni završe i ne više od dvije pozicije za angažovanje meta.
 - 1.2.1.2. Srednji stejdževi – Ne bi trebalo više od 16 metaka da se završe i ne više od tri pozicije za angažovanje meta. Ne bi trebalo zahtijevati da se ispali više od 9 metaka sa bilo koje pozicije za angažovanje meta ili sa jednog pogleda kao ni dozvoliti takmičaru da preskoči bilo koju poziciju ili pogled angažovanjem svih raspoloživih meta sa ranije pozicije ili pogleda.
 - 1.2.1.3. Veliki stejdževi– Ne bi trebalo više od 32 metaka da se završe. Isto kao i prethodni i u ovom slučaju ne bi trebalo više od 9 metaka da se ispali sa jedne pozicije ili pogleda niti dozvoliti takmičaru da preskoči bilo koju poziciju ili pogled angažovanjem svih raspoloživih meta sa ranije pozicije ili pogleda.
 - 1.2.1.4. Preporučeni odnos za neko IPSC takmičenje je odnos od: 3 kratka poligona, 2 srednja poligona i jedan veliki poligon.
- 1.2.2. Posebni tipovi stejdževa
 - 1.2.2.1. Standard Exercises (Standardno vježbanje) – Ne bi trebalo više od 24 metka da se završi ili više od 6 metaka za svaki dio niza (12 metaka ako je obavezno prepunjavanje oružja).
 - 1.2.2.2. Nije propisano
 - 1.2.2.3. Kvalifikacioni stejdževi – stejdževi koje propiše regionalni direktor i/ili IPSC koje koriste takmičari koji traže regionalnu ili međunarodnu klasifikaciju. Ovi stejdževi moraju biti postavljeni u skladu sa ovim pravilima a rješavati se po skicama i napomenama koji idu uz njih. Rezultati se moraju publikovati u zahtijevanom formatu kako bi bili priznati.
- 1.2.3. Dodatni stejdževi:
 - 1.2.3.1. "Shoot-Off" ne smije zahtijevati više od 9 metaka da se završi i mora zahtijevati jedno prepunjavanje.

1.3. IPSC odobrenja

- 1.3.1. Organizatori meča koji žele odobrenje IPSC, prilikom konstruiranja stejdževa , moraju voditi računa o osnovnim principima konstrukcije stejdževa kao i o ostalim IPSC pravilima i propisima. Stejdževi koji ne zadovoljavaju osnovne principe i pravila neće biti odobreni niti smiju biti najavljeni kao IPSC takmičenje.
- 1.3.2. Predsjednik IPSC, njegov izaslanik ili neki zvaničnik konfederacije (tim redom) mogu opovrgnuti odobrenje za neko takmičenje. Oni to mogu uraditi u bilo koje vrijeme, ako je po njihovom mišljenju takmičenje u suprotnosti sa osnovnim principima konstruiranja stejdževa, ako se prekrši bilo koje važeće pravilo IPSC ili ako prijete da se diskredituje ili smanji reputacija IPSC sporta.
- 1.3.3. Nivoi IPSC mečeva kao i zahtjevi i preporuke su opisani u dodatku A1.

Prateći osnovne principe za konstrukciju stejdža, napravljen je spisak kriterijima, odgovornosti i ograničenja koja se primjenjuju na poligonima na IPSC takmičenjima. Dizajneri stejdževa, organizatori takmičenja i sudije se moraju rukovoditi ovim propisima.

2.1. Osnovni propisi

- 2.1.1. Fizička konstrukcija – Uvažavanje bezbjednosti prilikom konstruiranja, fizičke konstrukcije i položaja poligona je u odgovornosti organizatora i uslov za odobrenje od strane glavnog sudije. Sva pažnja mora biti usmjerena na to da se spriječi bilo kakva povreda takmičara, sudija ili gledalaca dok traje takmičenje. Dizajnom stejdža treba predvidjeti i onemogućiti nepažljivo i nebezbedno rukovanje oružjem kad god je to moguće. Posebna pažnja se mora obratiti na to da se obezbijedi podesan prilaz sudijama dok kontrolišu takmičare.
- 2.1.2. Bezbjednosti uglovi vatre – Prilikom konstrukcije stejdža treba pravilno procijeniti bezbjedonosne uglove vatre. Posebno se mora voditi računa i da se mete, paravani i konstrukcija tako postave da spriječe moguće rikošete. Fizičke dimenzije i pogodnosti zadnjih i bočnih grudobrana treba koristiti kao dio prilikom konstrukcije stejdža.
- 2.1.3. Bezbedne daljine – Uvijek, kada na nekom poligonu ima metalnih meta zbog predostrožnosti i zaštite takmičara i sudija, treba određivati minimalno rastojanje od 7 metara kada se angažuju te mete. Kada je to moguće treba postaviti fizičke prepreke na toj udaljenosti. Ukoliko se koriste linije za gađanje koje ograničavaju pristup metalnim metama one moraju biti postavljene na udaljenost od 8 metara kako bi, ukoliko takmičar slučajno pređe tu liniju, i dalje bio na bezbjedonosnom minimumu od 7 metara.
- 2.1.4. Lokacije meta - Kada je poligon postavljen tako da sadrži mete koje nisu pravo naprijed organizatori i sudije moraju obezbijediti i zaštititi da bilo ko od sudija, gledalaca ili takmičara priđe u ograničene zabranjene zone. Svakom takmičaru se mora omogućiti da riješi poligon na svoj način i ne smije se ometati prisiljavanjem da radi na bilo koji način što može prouzrokovati nebezbednu aktivnost. Mete moraju biti tako raspoređene da se mogu angažovati čim se vide i to ne smije biti uzrok da takmičar prekrši bezbjedonosne uglove vatre.
- 2.1.5. Površina stejdža – Površina ili tlo moraju biti pripremljeni za takmičenje tako da budu bezbjedni i za takmičare i za sudije. Mora se obratiti pažnja i na mogućnost lošeg vremena i posljedice toga koje mogu uticati na nastup takmičara. Sudije na stejdžu mogu dodati šljunak, pijesak ili drugi materijal na oštećenim mjestima u bilo koje vrijeme i takmičari ne mogu prigovarati zbog ovih radnji na strelištu.
- 2.1.6. Prepreke – Prirodne ili vještačke prepreke na stejdžu moraju biti jednake za sve takmičare bez obzira na visinu i fizičku građu i moraju biti tako konstruirane ili upotrebljene da bez sumnje obezbjeđuju bezbjednost svih takmičara, sudija i gledalaca.
- 2.1.7. Zajedničke linije gađanja – Na stejdževima gdje više takmičara gađa istovremeno sa zajedničke linije gađanja (na pr. Standard Exercise, Shoot Off) mora se obezbijediti minimalno 1,5 metara slobodnog prostora između svakog takmičara.

- 2.1.8. Postavljanje meta – Mora se obratiti pažnja na mjesto postavljanja papirnih meta kako bi se spriječio pogodak "kroz" metu.
- 2.1.8.1. Pozicija mete mora biti jasno obilježena na nosaču meta koji također treba da ostane čvrst za svo vrijeme takmičenja i prilikom zamjena meta. Mjesto nosača meta mora biti jasno obilježeno na tlu stejdža. Na nosač meta se mora pre početka meča postaviti oznaka tipa mete koja se na njega postavlja kako ne bi došlo do zamjene meta koje se boduju sa kaznenim metama.
- 2.1.8.2. Kada se postavljaju papirne i metalne mete u neposrednoj blizini mora se voditi računa da se smanji rizik od prskanja sa metalne mete.
- 2.1.8.3. Kada se koriste IPSC Poperi potrebno je voditi računa da njihovo podnožje bude pripremljeno da obezbijedi neprekidno funkcioniranje tokom cijelog meča.
- 2.1.8.4. Statične papirne mete se ne smiju postavljati pod većim uglom u odnosu na vertikalnu ravan od 90 stepeni.
- 2.1.8.5. Svi grudobrani su van dozvoljene zone kretanja za sva lica tokom trajanja meča osim u slučaju kada je pristup posebno odobren od strane sudije. (vidi 10.6.1)

2.2. Kriterijumi za konstrukciju stejdža

Prilikom konstrukcije stejdža razne vrste fizičkih barijera se mogu iskoristiti da ograniče kretanje takmičara i da uslove dodatne zahtjeve tokom takmičenja.

- 2.2.1. Linije gađanja i kaznene linije – Kretanje takmičara treba prvenstveno ograničavati korištenjem fizičkih prepreka međutim mogu se koristiti linije gađanja i kaznene linije. Linije gađanja i kaznene linije treba praviti od drvenih gredica ili drugog odgovarajućeg materijala i one trebaju biti uzdignute od tla minimum 2 cm. Ovim se omogućava i vizuelna i fizička prepreka za takmičara kojom se sprečava slučajan prelazak. Linije gađanja i kaznene linije trebaju biti čvrsto postavljene kako bi se obezbjedilo da ostanu na mjestu tokom cijelog takmičenja.
- 2.2.1.1. Linije gađanja se koriste da ograniče nerezonsko kretanje takmičara od ili prema metama.
- 2.2.1.2. Kaznene linije se koriste da prisile takmičara da angažuje metu iza fizičke barijere. One se mogu postaviti pod bilo kojim uglom koji se pruža iza barijere. Kaznene linije treba da budu duge najmanje 1 metar, osim ako nije drugačije navedeno u brifingu kada se smatra da se one produžavaju unazad u beskonačnost.
- 2.2.2. Barijere na koje se penje – U okviru nekog stejdža se mogu koristiti barijere ili veće prepreke koje takmičari moraju savladati. Prepreke koje se koriste za to ne smiju prekoračiti visinu od 2 metra. Prepreke preko 1 metra visine moraju imati stepenice ili ljestvice i moraju biti konstruirane tako da obezbjeđuju sigurnost takmičara i to na sljedeći način:

- 2.2.2.1. Prepreke moraju biti dobro učvršćene i povezane kako bi predstavljale adekvatnu opremu za korištenje. Sve oštre ivice ili neravnine moraju biti uklonjene kako ne bi došlo do povređivanja takmičara ili sudija.
- 2.2.2.2. Strana za silazak svake prepreke mora biti bez prepreka ili opasnosti
- 2.2.2.3. Takmičarima mora biti omogućeno da probaju svaku prepreku pre nastupa i za to se daje kratak vremenski period za probu.
- 2.2.2.4. Od takmičara se ne smije zahtijevati da stave oružje u futrolu pre penjanja na prepreku.
- 2.2.3. Barijere – Barijere koje koriste takmičari treba konstruirati na sljedeći način:
 - 2.2.3.1. Moraju biti dovoljno visoke i čvrste da posluže pravoj namijeni.
 - 2.2.3.2. Treba da imaju kaznene linije na zemlji sa bočnih strana koje se projektuju unazad.
- 2.2.4. Čvrsti tuneli – Čvrste tunele kroz koje takmičari treba da prođu ili da uđu u njih treba napraviti od pogodnog materijala i bilo koje dužine. Ulaz treba biti takav da omogući da sudija bezbjedno i lako prati radnje koje takmičar izvodi. Ivice ulaza tunela treba pripremiti tako da se obezbijedi da ne dođe do povreda takmičara i sudija. Dizajneri stejdža moraju jasno označiti ulaz i izlaz iz tunela i također i parametre za angažovanje svake mete koje se angažuju iz tunela (kaznenim linijama i linijama gađanja).
- 2.2.5. Kuperovi tuneli (Cooper Tunnels) – Kuperovi tuneli se mogu konstruirati bilo koje visine, sa gornje strane trebaju biti spojeni slobodnim drvenim letvicama. Te letvice će se pomjeriti ako ih takmičar slučajno zakači (pravilo 10.2.5) ili udari u njih, one ne smiju biti teške toliko da predstavljaju rizik za povredu ukoliko padnu.
- 2.2.6. Platforme – Ako se koriste sa ciljem da nose takmičare dok se ovi kreću po njima ili dok angažuju mete moraju biti konstruirane tako da prvenstveno obezbijede bezbjednost takmičara i sudija. Trebaju biti konstruirane i tako da obezbijede sudijama bezbjedno praćenje i kontrolu radnji koje izvodi takmičar, svo vrijeme. Moraju biti jake da na njih može stati svaki takmičar.

2.3. Izmjene u konstrukciji stejdža

- 2.3.1. Sudije mogu mijenjati fizičku konstrukciju ili proceduru izvršenja nekog stejdža iz bilo kog razloga, stim što te izmjene moraju biti odobrene od strane glavnog sudije ili direktora meča. Sve fizičke izmjene ili dodavanja na prethodno već objavljenom stejdžu moraju biti završene pre početka meča.
- 2.3.2. Svi takmičari moraju biti obaviješteni o svim izmjenama u najkraćem roku. Takmičari moraju biti najkasnije obaviješteni od strane zvaničnika na poligonu tokom skvard brifinga.
- 2.3.3. Ako Glavni sudija ili Direktor meča odobre neku aktivnost posle početka meča on mora:
 - 2.3.3.1. Dozvoliti da se stejdž nastavi sa učinjenom modifikacijom samo onom takmičaru koji nije završio stejdž. Ako je takmičareva akcija prouzrokovala tu izmjenu, od tog takmičara će se zahtijevati ponovni nastup (Re-shoot) na takvom izmijenjenom stejdžu.

- 2.3.3.2. Ako je moguće treba zahtijevati od svih takmičara da ponove taj stejdž uz brisanje prethodnih rezultata tog stejdža.
- 2.3.3.3. Takmičar koji odbije da ponovno puca na stejdžu, po ovom ili bilo kojem drugom članu, kada je to naređeno od strane sudije na strelištu će dobiti 0 bodova za taj stejdž bez obzira na prethodni rezultat.
- 2.3.4. Ukoliko Glavni sudija (u konsultaciji sa Direktorom meča) odluči da fizičke ili proceduralne izmjene rezultiraju gubljenjem ravnopravnosti takmičara i da je nemoguće da svi takmičari prođu prepravljen stejdž ili ako je stejdž postao neodgovarajući ili nije moguć dalji rad na stejdžu, taj stejdž i svi rezultati postignuti na njemu se brišu iz rezultata meča.
- 2.3.5. Tokom loših vremenskih uslova, Glavni sudija može narediti da se papirne mete pokriju sa providnim zaštitnim pokrivačem i/ili natkrivkama a ovo ne može biti predmet žalbe takmičara (pravilo 6.6.1) Navedena sredstva moraju ostati na svim metama dok Glavni sudija ne opozove ovu naredbu.

2.4. Bezbjedonosne zone

Organizator takmičenja je odgovoran za konstrukciju i postavljanje dovoljnog broja bezbjedonosnih zona za neko takmičenje. One moraju biti podesno pozicionirane i jasno obilježene. Bezbjedonosne zone treba da imaju table koje označavaju bezbjedan pravac i moraju biti jasno oivičene. Bezbjedonosne zone mogu imati odgovarajuće soške za oružje ukoliko su namijenjene za sve IPSC discipline posebno tokom turnira.

- 4.1.1. U bezbjedonosnim zonama takmičarima je dozvoljeno da izvode dole navedene radnje dok su u granicama zone i dok je naoružanje usmjereno u bezbjednom pravcu. Kršenje ovih odredbi može biti razlog za diskvalifikaciju sa meča. (vidi pravilo 10.5.1 i 10.5.12)
 - 2.4.1.1. Pakovanje, raspakiranje i stavljanje u futrolu praznog oružja.
 - 2.4.1.2. Vježbanje potezanja, okidanje na prazno i potezanje praznog oružja iz futrole.
 - 2.4.1.3. Vježbanje ubacivanja i zamjene praznog okvira i / ili periodične radnje sa oružjem.
 - 2.4.1.4. Pregled, rasklapanje, čišćenje, popravku i održavanje oružja, dijelova i ostale opreme.
- 4.1.1. U bezbjedonosnim zonama se ni u kojim okolnostima ne smije rukovati sa bilo kojom vrstom municije, napunjenim okvirima i napunjenim brzim punjačima. (vidi pravilo 10.5.12)

2.5. Komercijalne zone

- 2.5.1 Prodavci (pojedinci, preduzeća i ostali koji izlažu ili prodaju robu na IPSC meču) su individualno odgovorni za bezbjedno rukovanje i bezbjednost njihovih proizvoda i to da su izložena pod uslovima u kojima ne mogu ugroziti ničiju bezbjednost. Preporučuje se da se sklopljeno naoružanje onesposobi pre izlaganja.
- 2.5.2 Glavni sudija u konsultaciji sa Direktorom meča mora jasno razgraničiti komercijalnu zonu i može propisati pravilnik za sve izlagače koji su odgovorni za njegovu primjenu u zavisnosti od vrste proizvoda i roba koje izlažu.

- 2.5.3 Takmičari mogu rukovati nenapunjenim naoružanjem prodavača dok su unutar komercijalne zone vodeći računa da cijev nije usmjerena u druge osobe.
- 2.5.4 Takmičari ne smiju vaditi svoje naoružanje iz futrola dok su u zoni (vidi pravilo 10.5.1). Takmičari kojima je potreban servis takmičarskog naoružanja moraju ga prvo staviti u torbu ili kutiju u bezbjedonosnoj zoni pa tek onda preći u komercijalnu zonu.

Odeljak 3. Informacije o stejdžu

3.1. Opšti propisi

Takmičari su uvijek odgovorni da bezbjedno ispunjavaju zahtjeve koji su postavljeni na stejdžu ali se to jedino može očekivati od njih kada dobiju pisani brifing koji najadekvatnije objašnjava šta se zahtjeva od takmičara. Informacije o stejdžu se mogu dati na dva načina:

- 3.1.1. Objavljeni stejdževi – Registrovani takmičari i/ili Regionalni Direktorati će dobiti sve detalje o poligonu u okviru istog perioda pre meča. Informacije se mogu poslati u fizičkom ili elektronskom obliku ili navođenjem websajta na kom su objavljene (vidi pravilo 2.3.).
- 3.1.2. Neobjavljeni stejdževi – Isto kao i 3.1.1. osim detalja da se unapredi ne objavljuju. Instrukcije o stejdžu se dobijaju u pisanom stejdž brifingu.

3.2. Pisani stejdž brifing

- 1.1. Pisani stejdž brifing koji je odobren od strane Glavnog sudije mora biti postavljen na svakom poligonu pre početka meča. Ovi pisani stejdž brifinzi imaju prvenstvo u odnosu na bilo koju informaciju o poligonu objavljenu pre meča i treba da daju takmičarima minimum informacija o poligonu i to:
- način bodovanja,
 - tip i broj meta,
 - minimalni broj metaka,
 - početnu poziciju,
 - početak mjerenja vremena: zvučni ili vizuelni signal,
 - proceduru.
- 3.2.2. Sudija koji je odgovoran za neki stejdž treba doslovce da pročita pisani stejdž brifing svakoj grupi takmičara.
- 3.2.3. Glavnom sudiji meča je dozvoljeno da izmjene pisani stejdž brifing u bilo koje vrijeme iz razloga jasnoće, logičnosti i bezbjednosti (vidi pravilo 2.3.).
- 3.2.4. Posle čitanja stejdž brifinga i odgovora na pitanja, takmičarima treba dozvoliti da izvrše pregled stejdža. Vrijeme inspekcije treba da bude podjednako za sve takmičare. Ukoliko stejdž ima u svom sastavu pokretne mete ili slične elemente njihov rad se mora demonstrirati svim takmičarima u istom trajanju.

3.3. Lokalna, regionalna i nacionalna pravila

- 3.3.1. IPSC takmičenja se održavaju po pravilima iz ovog pravilnika. Organizatori ne mogu primijeniti i staviti na snagu lokalna pravila osim ako se moraju povinovati zakonodavstvu ili nekoj važećoj odluci zakonodavstva. Svako svojevoljno prihvaćeno pravilo koje nije u saglasnosti sa IPSC pravilima ne može se primijeniti na IPSC takmičenjima bez posebne saglasnosti Regionalnog Direktorata i IPSC Izvršnog savjeta.

Odeljak 4. **Oprema na strelištu**

4.1. Mete – osnovni principi

- 4.1.1. Samo mete odobrene od strane Generalne Skupštine IPSC koje se u potpunosti poklapaju sa specifikacijama datim u dodacima B, i C se mogu koristiti na IPSC takmičenjima za pištolj i revolver (vidi odjeljak 9.4).
- 4.1.2. Mete koje se boduju na svim IPSC takmičenjima će biti jednobojne i to:
- 4.1.2.1. Bodovna zona papirne mete mora biti od običnog kartona i njegove boje.
- 4.1.2.2. Kompletna površina metalne mete koja se boduje mora biti jednobojno ofarbana, preporučuje se belom bojom.
- 4.1.3. Kaznene mete moraju biti jasno označene, jednobojno ofarbane bojom koja je različita od boje meta koje se boduju.
- 4.1.4. Mete koje se koriste na poligonu mogu biti sakrivene cijele ili jednim djelom uz korištenje tvrdih ili mekih zaklona i to:
- 4.1.4.1. Zakloni napravljeni tako da totalno pokriju cijelu ili dio mete se smatraju tvrdim zaklonom. Kad god je to moguće tvrde zaklone ne treba simulirati nego ih stvarno praviti od neprobojnih materijala.
- 4.1.4.2. Zakloni koji su napravljeni tako da samo smanje (otežaju) vidljivost mete, se smatraju kao meki zakloni. Pogodci koji prođu kroz ovakav zaklon i pogode metu se boduju. Isto tako pogodci koji prođu kroz meki zaklon i pogode kaznenu metu se boduju kao kazneni. Sve zone za bodovanje na metama sakrivenim mekim zaklonom treba da ostanu cijele i netaknute.
- 4.1.5. Proglašavanje jedne, nedirnute mete, da predstavlja dvije ili više meta korištenjem trake, boje ili bilo kog drugog sredstva je zabranjeno.

4.2. Odobrene IPSC papirne mete

- 4.2.1. Postoje dva tipa papirnih meta koje je odobrio IPSC za mečeve (Dodatak B). Ova dva tipa meta se ne smiju zajedno postavljati na bilo kom poligonu.
- 4.2.2. Papirne mete moraju imati linije zona za bodovanje i liniju koja obilježava ivicu koja se ne boduje jasno označene na površini, ipak te linije ne trebaju biti vidljive sa daljine od 10 metara. Te zone za bodovanje obezbijavaju vrednuju faktor snage na IPSC takmičenjima.
- 4.2.2.1. Površina kaznenih meta mora imati dovoljno jasno označenu ivicu koja se ne boduje. Ukoliko ne postoji perforacija ili drugi odgovarajući način Glavni sudija mora narediti da se sve pogođene mete imaju zamjenljivu nacrtanu ili zalijepljenu nebodovnu zonu.

- 4.2.3. Papirne mete ne smiju imati više od 12 pogodaka pre nego što se prebroje i zakrpe.
- 4.2.4. Kada zona papirne mete koja se boduje treba da bude djelimično sakrivena dizajneri poligona moraju simulirati tvrdi zaklon jedan od sljedećih načina:
 - 4.2.4.1. Da stvarno sakriju dio mete (vidi pravilo 4.1.4.1).
 - 4.2.4.2. Fizičkim odsijecanjem meta i sklanjanjem onog dijela za koji se smatra da je pokriven tvrdim zaklonom. Ovakve mete moraju imati zamjenljivu ivicu koja se ne boduje i koja treba da se pruža cijelom širinom od kraja do kraja bodovne zone (vidi pravilo 4.2.2).
 - 4.2.4.3. Farbanjem ili lijepljenjem dijela mete nekom kontrastnom bojom koja simulira tvrdi zaklon.
 - 4.2.4.4. Tvrdi zaklon ne smije kompletno zakloniti bodovnu zonu sa najvećim brojem bodova na djelimično skrivenim papirnim metama.

4.3. Odobrene metalne IPSC mete

- 4.3.1. Na IPSC takmičenjima se koriste sljedeći tipovi metalnih meta
 - 4.3.1.1. IPSC Poperi koji moraju biti urađeni po specifikaciji u dodatku C, su odobrene metalne mete dizajnirane radi priznavanja snage.
 - 4.3.1.2. IPSC Mini Poperi koji moraju biti urađeni po specifikaciji u dodatku C, su odobrene metalne mete dizajnirane radi priznavanja snage i namijenjeni su da simuliraju regularne Popere postavljene na veću daljinu.
 - 4.3.1.3. Pepper Popperi i klasični Popperi mogu biti zajedno uključeni na stejdžu.
 - 4.3.1.4. Različite veličine metalnih ploča se mogu koristiti (vidjeti dodatak C3), međutim ne smiju se koristiti samo one na jednom stejdžu. Najmanje jedna odobrena papirna meta ili IPSC Popper moraju biti postavljeni na svakom stejdžu.
 - 4.3.1.5. Metalne ploče koje se boduju treba uvijek da padnu ili da se prevrnu kada se pogode. Ukoliko se metalna ploča prevrne na stranu ili okrene ili za koju odgovorni na strelištu smatra da je pala zbog pogotka u mehanizam na kome stoji ili zbog bilo kog slučajnog razloga će biti tretirana kao kvar na opremi (vidi pravilo 4.6.1).
 - 4.3.1.6. Za razliku od IPSC Poppera metalne ploče se ne moraju kalibrirati. Ukoliko je metalna ploča pogođena na odgovarajući način, ali nije pala, odgovorno lice na strelištu može objaviti kvar na opremi i narediti takmičaru da ponovi gađanje na poligonu pošto se neispravna ploča rektificira.
 - 4.3.1.7. Kaznene metalne mete projektovane da padnu kada se pogode ali koje se okrenu ili preture na stranu će se tretirati kao kvar na opremi.
 - 4.3.1.8. Kaznene metalne mete projektovane da ostanu uspravne posle pogotka se moraju farbati posle svakog takmičara koji je imao pogodak u metu kako ne bi sljedeći takmičar bio kažnjen za pogotke prethodnog.

4.4. Lomljive mete

- 4.4.1. Lomljive mete kao što su glineni golubovi i sl, nisu dozvoljene mete na IPSC takmičenjima.

4.5. Preuređivanje opreme ili površine na stejdžu

- 4.5.1. Takmičari ne smiju uticati na površinu strelišta, prirodno zelenilo, konstrukcije i ostalu opremu na strelištu (uključujući mete, nosače meta i aktivatore meta) u bilo kom trenutku. Kršenja ove odredbe mogu izazvati proceduralnu kaznu za svaki prekršaj što je u nadležnosti sudije.
- 4.5.2. Takmičar može zahtijevati da sudije meča izvrše korektivne radnje da bi se osigurali nepromjenjivost stejdža u odnosu na površinu, postavku meta i/ili bilo koje drugo pitanje. Posljednju odluku po ovim pitanjima donosi Glavni sudija.

4.6. Otkazi opreme na strelištu i druga sporna pitanja

- 5.1. Oprema na strelištu treba da predstavlja pravedan i ravnopravan izazov za sve takmičare. Otkazi opreme na strelištu podrazumijevaju, ali i ne ograničavaju: pomijeranje papirnih meta, prerano aktiviranje metalnih meta, kvar mehaničke ili električne opreme i otkazi oslonaca, otvora, ulaza i barijera.
- 5.2. Takmičar koji je onemogućen da završi stejdž zbog otkaza opreme strelišta treba da ponovi nastup na tom stejdžu uz prethodnu neophodnu popravku opreme koja je otkazala.
- 5.3. Kvarovi koji se stalno ponavljaju na stejdžu mogu prouzrokovati brisanje tog stejdža iz meča.

Odeljak 5. Oprema takmičara

5.1. Pištolji i revolveri

- 5.1.1. Pištolji i revolveri su odvojeni i definirani po Divizijama (vidi Dodatak D), međutim poligoni moraju ostati isti za sve Divizije.
- 5.1.2. Minimalni dimenzije metka oružja koje se koristi na IPSC takmičenjima je 9x19 mm. Minimalni kalibar zrna je 9mm.
- 5.1.3. Nišani- Tipovi nišana po IPSC su:
- 5.1.3.1. »Otvoreni nišani« su nišanska oprema koja ne koristi elektronska kola i/ili sočiva.
- 5.1.3.2. »opto-elektronski nišani« su nišanska oprema koja koristi elektronska kola i/ili sočiva.
- 5.1.3.3. Glavni sudija je posljednja instanca po pitanju klasifikacije nišana koji se koriste na IPSC mečevima i/ili njihovoj usklađenosti sa ovim pravilima, uključujući Divizije u Dodatku D.
- 5.1.4. Osim ako nije drugačije zahtijevano u Divizijama nema ograničenja sile okidanja, ali u svakom slučaju mehanizam okidača mora da funkcioniše bezbjedno i kako je originalno projektovan.
- 5.1.5. Obarač koji je širi od štitnika obarača je posebno zabranjen.

- 5.1.6. Oružje treba da bude upotrebljivo i bezbjedno. Sudije imaju pravo da traže od takmičara pregled oružja i opreme u bilo koje vrijeme kako bi utvrdili da li bezbjedno funkcioniše. Ako se utvrdi od strane sudije da je oružje nepodesno ili nebezbjedno biće isključeno iz takmičenja dok se kvar ne otkloni onako kako zahtjeva Glavni sudija.
- 5.1.7. Na jednom takmičenju takmičar treba da koristi jedno te isto oružje za sve poligone u meču. U slučaju da takmičarevo originalno oružje postane neupotrebljivo ili nebezbjedno u toku takmičenja, on mora pre korištenja rezervnog oružja tražiti dozvolu od glavnog sudije za to koji može da odobri zamjenu ako su ispunjeni sljedeći uslovi:
 - 5.1.7.1. Rezervno oružje zadovoljava zahtjeve klase za koju se takmičar oprijedelio.
 - 5.1.7.2. Koristeći rezervno oružje takmičar neće steći prednost tokom takmičenja
 - 5.1.7.3. Takmičareva municija testirana iz rezervnog oružja mora postići minimalan faktor snage za tu klasu i to koristeći zvaničan kronograf za taj meč (vidi pravilo 5.6.3.9)
- 5.1.8. Takmičar koji zamijeni ili značajno modifikuje oružje tokom meča bez prethodnog odobrenja Glavnog sudije će biti kažnjen po odredbama iz odjeljka 10.6
- 5.1.9. Takmičar ne može da koristi ili da nosi više od jednog oružja (vidi pravilo 10.5.7)
- 5.1.10. Rasklopivi kundaci su zabranjeni na IPSC takmičenjima.
- 5.1.11. Oružje koje omogućava rafalnu vatru i/ili automatske funkcije (gde može biti ispaljeno više od jednog metka jednim povlačenjem obarača) je zabranjeno.

5.2. Futrole i ostala oprema takmičara

- 5.2.1. Nošenje i čuvanje - Izuzev u granicama bezbjednosne zone ili kada je pod nadzorom i direktnom komandom sudije takmičari moraju nositi nenapunjeno oružje u kutiji, torbi ili u futrolu (vidi pravilo 10.5.1)
- 5.2.2. Takmičari koji nose oružje u futrolu moraju imati prazan okvir a udarač ne smije biti nategnut. Kršenje ove odredbe povlači opomenu a svako kasnije ponavljanje podleže pravilu 10.6.
- 5.2.3. Ukoliko nije drugačije navedeno u pisanom stejdž brifingu, opasač sa futrolom i ostalom opremom se mora nositi u visini struka. Opasač, unutrašnji opasač ili oba moraju stalno biti pričvršćeni na struku ili osigurani sa minimum tri zakačke.
 - 5.2.3.1. Ženskim takmičarima može biti dozvoljeno da nose kaiš sa futrolom i opremom u nivou kuka (bedra). Gornji dio opasača ne smije biti ispod najudaljenije bočne tačke vrha karlice. Drugi opasač na nivou struka je dozvoljen i sva oprema mora biti nošena na donjem opasaču (vidi Dodatak D).
- 5.2.4. Rezervna municija, okviri i brzi punjači trebaju da se nose u za to predviđenim futrolama kako bi se smanjila mogućnost gubljenja tokom rada na poligonu.
- 5.2.5. Kada neka, IPSC odobrena, Divizija precizira maksimalno rastojanje na kojem takmičarevo oružje može biti udaljeno od njegovog tijela, sudija može mjerenjem najmanje udaljenosti od tijela do centra najduže mjere drške oružja i/ili sredstva za punjenje.

- 5.2.5.1. Ova mjerenja se vrše dok takmičar stoji prirodno uspravljen.
- 5.2.5.2. Bilo koji takmičar koji ne ispuni propisane norme mora odmah podesiti futrolu. Glavni sudija može dozvoliti odstupanje od ovih propisa uvažavanjem anatomije pojedinih takmičara. Neki takmičari možda neće moći da u potpunosti ispune zahtjeve.
- 5.2.5.3. Ukoliko nije drugačije navedeno u pisanom stejdž brifingu, ili ukoliko nije zahtijevano od strane sudije pozicija futrole i ostale opreme se ne smije pomjerati ili mijenjati dok traje takmičenje. Ukoliko futrola ima kopču za zakopčavanje oružja, ona mora biti zakopčana pre izdavanja komande STANDBY (vidi pravilo 8.3.3.).
- 5.2.6. IPSC mečevi ne zahtijevaju nošenje određenog tipa ili marke futrole. Glavni sudija može procijeniti da je futrola nebezbedna i narediti da se nedostaci otklone dok ne bude zadovoljan a ukoliko se zahtjev ne ispuni futrola se isključuje sa takmičenja.
- 5.2.7. Takmičaru neće biti dozvoljeno da otpočne poligon noseći:
 - 5.2.7.1. Podpazušne futrole i vezane futrole sa donje strane bez obzira da li je ona vidljiva ili ne, izuzev kao što je specificirano u pravilu 5.2.8.
 - 5.2.7.2. Futrole u kojima je donja ivica rukohvata oružja ispod gornje ivice kaiša, izuzev kao što je specificirano u pravilu 5.2.8.
 - 5.2.7.3. Futrole u kojima pravac cijevi oružja nišani u tačku koja je više od 1 metra udaljena od takmičarevih nogu dok on stoji opuštenu.
- 5.2.8. Takmičarima koji su predstavnici zakona i vojna lica u aktivnoj službi može biti odobreno od strane Glavnog sudije meča da koriste svoje službene futrole i odgovarajuću opremu ukoliko ona po procjeni Glavnog sudije zadovoljava bezbjednosne uslove i odgovara za korištenje na IPSC mečevima.

5.3. Odgovarajuća odjeća

- 5.3.1. Korištenje kamuflažne ili sličnih tipova vojnih ili policijskih uniformi se ne dozvoljava. Izuzetak od ovog pravila su takmičari koji su u aktivnoj vojnoj ili policijskoj službi. Glavni sudija meča je posljednja instanca po pitanju koja vrsta odjeće je odgovarajuća.

5.4. Zaštita za uši i oči

- 5.4.1. Sve takmičare treba upozoriti da je korektno nošenje zaštite za oči i uši u njihovom interesu i da je najvažnije da se spriječi neželjena povreda. Preporuka je da se zaštita za oči i uši nosi svo vrijeme boravka na strelištu.
- 5.4.2. Organizatori takmičenja mogu zahtijevati nošenje zaštite na strelištu za sva prisutna lica kao uslov za prisustvovanje. U tom slučaju sudije treba da urade sve da bi se uvjerili sva prisutna lica na strelištu nose adekvatnu zaštitu.
- 5.4.3. Ukoliko sudija uoči da je takmičar izgubio ili je mu je spalo zaštitno sredstvo, dok nastupa na stejdžu, ili je započeo stejdž bez njih, sudija ga mora odmah zaustaviti a takmičar će ponoviti pucanje pošto zaštitna sredstva pravilno postavi.
- 5.4.4. Takmičar koji slučajno izgubi zaštitna sredstva tokom rada na stejdžu ili je započeo stejdž bez njih ima pravo da prekine sa gađanjem, usmjeri oružje u

bezbjednom pravcu i navede problem sudiji. U ovom slučaju se primjenjuje prethodno pravilo .

- 5.4.5. Svaki pokušaj da se dobije prednost u takmičenju skidanjem sigurnosnih naočala i zaštite za uši tokom rada na stejdžu će se proglasiti nesportskim ponašanjem i primijenit će se pravilo 10.6.3.
- 5.4.6. Sve takmičare treba upozoriti da je korektno nošenje zaštite za oči i uši u njihovom interesu i da je najvažnije da se spriječi neželjena povreda. Preporuka je da se zaštita za oči i uši nosi svo vrijeme boravka na strelištu.
- 5.4.7. .

5.5. Municija i srodna oprema

- 5.5.1. Takmičari na IPSC takmičenjima su lično odgovorni za bezbjednost municije koju su donijeli na meč. Ni IPSC kao ni bilo koji IPSC zvaničnik niti bilo koja organizacija članica IPSC i njeni zvaničnici neće prihvatiti bilo kakvu odgovornost u smislu gubitka, oštećenja, nesretnog slučaja, povrede ili smrti nastalih kao posljedica zakonite ili nezakonite upotrebe gore navedene municije.
- 5.5.2. Rezervni okviri i naprave za prepunjavanje moraju ispunjavati propise odgovarajuće Divizije.
- 5.5.3. Rezervni okviri ili naprave za prepunjavanje koje se ispuste ili odbace od strane takmičara, posle signala za start, mogu se ponovo uzeti. Taj postupak mora biti u skladu sa bezbjednosnim pravilima.
- 5.5.4. Municija koja probija metal, zapaljiva ili svjetleća municija je zabranjena na IPSC takmičenjima.
- 5.5.5. Sva municija koju koristi takmičar mora ispunjavati sve zahtjeve za odgovarajuću Diviziju kao što je definirano u Dodatku D.
- 5.5.6. Sva municija koja je po mišljenju sudija nebezbjedna biće odmah isključena iz takmičenja.

5.6. Kronograf i faktor snage

- 5.6.1. Nivo snage za svaku Diviziju na IPSC takmičenjima je definiran u dodatku D. Za određivanje faktora snage svakog oružja i municije može se koristiti jedan ili više kronografa. Ukoliko ne postoji zvanični kronograf meča faktor snage koji je prijavio takmičar se ne može provjeriti.
 - 5.6.1.1. Faktor snage koji omogućava takmičaru bodovanje koje ulazi u rezultate meča se naziva "Minor". Donja vrijednost ovog faktora kao i ostali specifični zahtjevi za svaku Diviziju su navedeni u Dodatku D.
 - 5.6.1.2. Neke Divizije omogućavaju veći faktor snage koji se naziva "Major" koji omogućava takmičarima da dobiju više poena za periferne pogotke na papirnim metama. Donja vrijednost ovog faktora kao i ostali specifični zahtjevi za svaku Diviziju su navedeni u Dodatku D.
 - 5.6.1.3. Odgovarajuće vrijednosti za Minor i Major bodovanje su ilustrovane u Dodacima B i C. metode koje se koriste za utvrđivanje faktora snage je objašnjen u sljedećem poglavlju.
- 5.6.2. Zvanični kronograf (i) meča moraju biti propisno postavljeni i provjereni za svaki dan takmičenja od strane sudija na sljedeći način:

- 5.6.2.1. Na početku prvog dana takmičenja sudija će ispaliti 3 metka iz kompleta zvanične municije za meč iz kalibracionog oružja kroz kronograf i prosječna brzina tri metka treba biti zabilježena.
- 5.6.2.2. Svakog narednog dana meča treba ponavljati proceduru koristeći isto oružje i municiju (idealno iste fabričke serije).
- 5.6.2.3. Kronograf je u dozvoljenoj toleranciji ako su razlike u dnevnim prosjecima manje od 5% od bilo kog prethodnog dana.
- 5.6.2.4. Ukoliko dnevne vrijednosti pređu dozvoljenu toleranciju koja je gore navedena Glavni sudija može preduzeti mjere za koje smatra da su potrebne da bi riješio situaciju.
- 5.6.3. Testiranje municije
- 5.6.3.1. Municija se testira korištenjem takmičarevog oružja.
- 5.6.3.2. Početni uzorak od 8 metaka za kronograf će biti uzeti od svakog takmičara u vrijeme i na mjestu koje odrede sudije koje mogu zahtijevati i dopunski test takmičareve municije u bilo koje vrijeme tokom meča.
- 5.6.3.3. Od uzorka od 8 metaka koje su uzele sudije meča, jedan metak se koristi za mjerenje tačne težine zrna, a tri se ispale kroz kronograf. U nedostatku izvlakača zrna ili vage može se koristiti i podatak koji prijavi takmičar.
- 5.6.3.4. Faktor snage se računa na osnovu izmjerene vrijednosti težine zrna i prosječne vrijednosti brzine tri ispaljena metka prema sljedećoj formuli:
- $$\text{težina zrna (grain)} \times \text{prosječna brzina (fita u sec.)} : 1000$$
- 5.6.3.5. Ukoliko rezultujući faktor snage ne ispuni minimalnu vrijednost faktora koji je takmičar prijavio biće ispaljena još 3 metka kroz kronograf. Faktor snage će biti ponovo preračunat korištenjem težine zrna i prosječne brzine tri najveće izmjerene brzine od 6 ispaljenih metaka.
- 5.6.3.6. Ukoliko je postignuti faktor snage i dalje nedovoljan takmičar može odabrati svoj posljednji metak
- Izmjeriti ga, i ako je teži od prvog metka, ranije izračunat faktor snage iz pravila 5.6.3.5 se preračuna koristeći težinu težeg zrna, ili
 - Ispaliti ga kroz kronograf a faktor snage izračunati sa težinom prvog zrna a prosječnu brzinu preračunati sa 3 najveće izmjerene brzine od 7 ispaljenih metaka.
- 5.6.3.7. Ukoliko rezultat faktora snage ne ispunjava minimalnu vrijednost faktora za Major odgovarajuće Divizije kompletni rezultati koje je takmičar postigao će biti preračunati u Minor.
- 5.6.3.8. Ukoliko rezultat faktora snage ne ispunjava minimalnu vrijednost faktora za prijavljenu Diviziju takmičar može nastaviti takmičenje ali mu se rezultati neće priznati.
- 5.6.3.9. Ukoliko je municija koju koristi takmičar retestirana, ili je izvršena dozvoljena zamjena municije a zabilježeni su različiti faktori snage prilikom testiranja prema ovim pravilima, niži faktor snage se mora primijeniti za sve stejdževe, uključujući i one koje je takmičar već završio.

- 5.6.3.10. Rezultati koje postignu takmičari koji iz bilo kog razloga ne dostave oružje ili municiju na testiranje u određeno vrijeme i na određenom mjestu u bilo kom trenutku na zahtjev sudija biće brisani iz rezultata meča.
- 5.6.3.11. Ukoliko Glavni sudija smatra da kronograf nije ispravan i da dalje testiranje municije nije moguće, faktori snage takmičara koji su uspješno testirani se prihvaćaju a Major i Minor faktori koje su ostali takmičari prijavili će biti prihvaćeni bez provjere prema zahtjevima za Divizije.

5.7. Kvarovi takmičarske opreme

- 5.7.1. U slučaju da takmičarevo oružje otkáže posle startnog signala, takmičar može da pokuša bezbjedno da riješi problem i nastavi stejdž. Dok otklanja zastoj takmičar mora držati cijev oružja usmjerenu u bezbjednom pravcu svo vrijeme. Takmičar ne smije koristiti bilo kakav alat za otklanjanje zastoja.
- 5.7.2. Dok takmičar otklanja zastoj dužan je da drži oružje tako da je cijev ispod linije nišanjenja ka metama i prst mora biti jasno sklonjen van štitnika obarače (pravilo10.5.8)
- 5.7.3. U slučaju da takmičar ne može da otkloni otkaz u roku od 2 minuta, bezbjedno mora usmjeriti oružje ispod linije nišanjenja ka metama i izvjestiti sudiju. Sudija će prekinuti nastup na stejdžu (isključujući sve neangažovane komponente niza u Standardnom Vježbanju) na normalan način. Stejdž će se normalno bodovati uključujući i sve pridodate promašaje i kazne za neangažovane mete.
- 5.7.4. Ni u kom slučaju ne treba dopustiti takmičaru da napusti stejdž sa napunjenim oružjem (pravilo 10.5.13).
- 5.7.5. Ako oružje otkáže kao što je gore navedeno neće biti dozvoljen ponovni nastup (reshoot) na tom stejdžu. Ovo važi i u slučaju kada se oružje proglasi nebezbjednim i neupotrebljivim za vrijeme nastupa na stejdžu. Međutim bilo koji neangažovani dio niza u Standardnom Vježbanju može biti dostupan takmičaru posle otklanjanja zastoja pre objavljivanja konačnih rezultata od strane direktora meča.
- 5.7.6. U slučaju da sudija prekine nastup na stejdžu zbog sumnje da takmičar posjeduje nebezbjedno oružje ili municiju sudija je dužan da preuzme sve neophodne korake da vrati takmičara i strelište u bezbjedno stanje. Sudija će tada izvršiti inspekciju oružja i municije i postupiti na sljedeći način.
 - 5.7.6.1. Ako sudija otkrije dokaze koji potvrđuju njegovu sumnju, takmičaru se neće dozvoliti da ponovi pucanje ali će mu biti naređeno da riješi problem. Vrijeme i bodovi će se upisati na takmičarskoj listi do trenutka kada je takmičar zaustavljen, sa svim pridodanim promašajima i kaznama za neangažovane mete a stejdž se smatra završenim. (pravilo9.5.6)
 - 5.7.6.2. Ako sudija otkrije da je sumnja u bezbjednosni problem neosnovana od takmičara će se tražiti da ponovi stejdž.

6.1. Osnovni principi –Sljedeće definicije su date zbog jasnoće:

- 6.1.1. **Niz** (string) – Odvojeno bodovan i vremenski mjeren dio standardnog vježbanja. Rezultati i kazneni poeni se izračunavaju posle završetka svakog niza a zatim sabiraju kako bi se dobio konačni rezultat stejdža (pravilo 9.5.5)
- 6.1.2. **Standardno Vježbanje** (Standard Exercise) – je poligon koji se sastoji od više od jednog niza (string) koji se boduju i vrijeme im se mjeri odvojeno. Bodovi i kazne se sabiraju po završetku stejdža da bi se odredili konačni rezultati stejdža. Standardno vježbanje se uvijek boduje po sistemu **Virginia Count ili fiksno vrijeme**. Procedure za svaki pojedinačni niz (string) mogu zahtijevati specifične pozicije za pucanje, procedure i /ili jedno ili više obaveznih dopunjavanja. Samo jedno standardno vježbanje od minimum 24 metka je dozvoljeno na IPSC takmičenjima nivoa IV ili višeg nivoa.
- 6.1.3. **Stejdž** (stage) – Odvojeno bodovan i vremenski mjeren dio meča.
- 6.1.4. **Meč** – Sastoji se minimalno od 2 stejdža. Ukupan zbir pojedinačnih rezultata na stejdževima se sabira kako bi se dobio pobjednik meča. U meč je uključen samo jedan tip oružja (pištolj, sačmarica i sl.).
- 6.1.5. **Turnir** – sastoji se od dva ili više mečeva različitog oružja (na pr. pištoljski meč + meč sa sačmaricom ili pištoljski meč + meč sa puškom + meč sa sačmaricom i sl.). Ukupni rezultati svakog pojedinačnog meča se sabiraju kako bi se odredio ukupni pobjednik turnira u skladu sa Pravilima IPSC za turnire.
- 6.1.6. **Liga** –se sastoji od dva ili više mečeva koji se održavaju na različitim lokacijama i u različito vrijeme. Svakom takmičaru se sabiraju bodovi osvojeni na svakom pojedinačnom meču kao bi se odredio pobjednik lige.
- 6.1.7. **Shoot Off**– Sprovodi se odvojeno od meča ili takmičenja. Izabrani žrijebom takmičari se takmiče direktno jedan protiv drugog angažujući odvojene, ali istovjetne nizove metalnih meta u procesu eliminacije (Dodatak E)

6.2. Divizije na meču

- 6.2.1. IPSC Divizije uzimaju u obzir različite vrste naoružanja i opreme (dodatak D). U svakom meču mora postojati bar jedna Divizija. Kada u meču postoji više Divizija, svaka Divizija se mora bodovati odvojeno i nezavisno i rezultati meča moraju imati pobjednika u svakoj Diviziji.
- 6.2.2. U mečevima IPSC mora se takmičiti minimalni broj takmičara utvrđen u dodatku A2 u svakoj Diviziji da bi ona bila priznata. Ukoliko ne postoji dovoljan broj takmičara u jednoj Diviziji, Direktor meča može dozvoliti da Divizija ostane ali bez zvaničnog IPSC priznanja.
- 6.2.3. Pre početka takmičenja, svaki takmičar mora da navede diviziju za bodovanje i sudije moraju provjeriti slaganje takmičarske opreme sa prijavljenom Divizijom pre nego što takmičar počne pucanje na poligonu.
- 6.2.4. U zavisnosti od prethodnog odobrenja Direktora meča, takmičar može učestvovati u više Divizija meča. Međutim, takmičar se može takmičiti za rezultat meča samo u jednoj Diviziji i to mora biti prvi pokušaj u svim slučajevima. Svaki naredni pokušaj u drugoj diviziji se neće računati u rezultatima meča.

- 6.2.5. Kada divizija ne postoji ili je poništena ili kada je takmičar propustio da naznači određenu Diviziju pre početka meča, takmičar će biti plasiran u Diviziji koja, po mišljenju Glavnog sudije, najbliže odgovara opremi takmičara. Ukoliko, po mišljenju glavnog sudije ne postoji odgovarajuća Divizija takmičar će pucati na meču van konkurencije.
 - 6.2.5.1. Međutim, ukoliko takmičar ne ispuni zahtjeve deklarisanе Divizije tokom rada na stejdžu, takmičar ce biti prebačen u otvorenu Diviziju, ukoliko ona postoji, a u drugom slučaju će pucati na meču van konkurencije.
 - 6.2.5.2. Takmičar koji je klasifikovan ili reklasifikovan kao što je gore navedeno mora biti o tome obaviješten u najkraćem mogućem roku. Odluka Glavnog sudije o ovim pitanjima je konačna.
- 6.2.6. Diskvalifikacija sa meča u bilo kom trenutku trajanja meča onemogućava takmičara da nastavi učešće na meču uključujući dalji nastup u nekoj drugoj diviziji. Ovo nije retroaktivno i svaki prethodni i završen rezultat iz druge divizije će biti priznat u rezultatima za tu Diviziju.
- 6.2.7. Priznanje takmičara u određenoj diviziji neće spriječiti priznanje u kategoriji ili pripadnosti regionalnom ili nekom drugom timu.

6.3. Kategorije na meču

- 6.3.1. IPSC mečevi mogu obuhvatiti različite kategorije u okviru svake Divizije kako bi se registrovale različite grupe takmičara. Svaki takmičar mora prijaviti samo jednu kategoriju za meč ili turnir.
- 6.3.2. Neispunjavanje uslova prijavljene kategorije ili neprijavlivanje kategorije pre početka meča će rezultirati isključenjem iz te kategorije. Detalji o trenutno odobrenim kategorijama i odgovarajućim uslovima su navedeni u dodatku A2.

6.4. Regionalni timovi

- 6.4.1. U zavisnosti od raspoloživih dodijeljenih slotova jedan regionalni tim u svakoj Diviziji može se odabrati po zaslugi iz svakog regiona za IPSC takmičenja IV ili višeg nivoa. Po odobrenju organizatora meča i drugi timovi se mogu takmičiti, ali neće biti u konkurenciji za priznanje ili nagrade.
- 6.4.2. Bodovi nekog takmičara mogu se iskoristiti isključivo za jedan tim u okviru meča.
- 6.4.3. Timovi se moraju sastojati od maksimalno četiri člana, ali samo bodovi od tri najbolje plasirana člana se koriste za ukupan rezultat tima.
- 6.4.4. U slučaju da neki član tima odustane sa meča iz bilo kog razloga pre završetka svih stejdževa, bodovi koje je taj takmičar osvojio se računaju za rezultat tima. Timu kome se to desi neće biti dozvoljeno da zamjeni takmičara koji se povuče sa takmičenja.
- 6.4.5. Ako član tima nije bio u mogućnosti da otpočne takmičenje, može biti zamijenjen pre početka takmičenja nekim drugim takmičarom, uz odobrenje Direktora meča.
- 6.4.6. Ako se neki član tima diskvalifikuje sa takmičenja, imaće nula bodova, za sve stejdževe. Timu neće biti dozvoljeno da zamjeni diskvalifikovanog člana.

6.5. Status i akreditivi takmičara

- 6.5.1. Svi takmičari moraju biti članovi onog IPSC regiona u kojem stalno borave. Mjesto boravka se definiše, kao region gde pojedinac obično boravi minimalno 183 dana od 12 mjeseci neposredno pre mjeseca u kome se održava takmičenje. Obično mjesto boravka podrazumijeva fizičku prisutnost i ne mora biti uslovljeno državljanstvom ili prijavom boravka na nekoj adresi. Nije potreban neprekidan boravak od 183 dana ili da tih 183 dana budu posljednji u tom dvanaestomjesečnom periodu.
- 6.5.1.1. Takmičari koji žive u zemlji ili geografskoj zoni koja nije pridruženi član IPSC mogu se priključiti regionu koji je član IPSC i mogu se takmičiti u njegovom sastavu uz odobrenje Izvršnog savjeta IPSC i Regionalnog Direktorata tog regiona. Ukoliko zemlja porekla takmičara ili geografska zona podnesu zahtjev za prijem u članstvo IPSC takmičar mora postati član tog regiona tokom procesa prijema u članstvo.
- 6.5.2. Takmičar i/ili član tima može predstavljati samo IPSC region u kome boravi izuzev u sljedećim slučajevima:
- 6.5.2.1. Takmičar koji boravi u jednom regionu ali koji želi da predstavlja region čiji je državljanin, mora dobiti saglasnost regionalnih direktora regiona boravka i regiona gde ima državljanstvo u pisanom obliku pre početka meča.
- 6.5.2.2. Takmičar koji potpada pod odredbe 6.5.1.1. može predstavljati region čiji je član uz prethodno pismeno odobrenje regionalnog direktora.

6.6. Planiranje takmičenja i razvrstavanje po grupama

- 6.6.1. Takmičari se moraju takmičiti po objavljenom rasporedu meča i po skvadovima. Takmičar koji se ne pojavi u planirano vrijeme na bilo kom stejdžu ne može pucati na tom stejdžu bez prethodnog odobrenja Direktora meča. Ukoliko se ne dobije odobrenje, broj bodova za taj stejdž je 0.
- 6.6.2. Sudije, sponzori meča, zvaničnici IPSC (kao što je definisano u članu 6.1. IPSC statuta) i ostale osobe se mogu takmičiti u pred meču uz prethodno odobrenje Direktora meča. Takmičarima koji učestvuju u glavnom meču se ne smije zabraniti da posmatraju pred meč. Rezultati postignuti na pred meču mogu biti objavljeni u ukupnim rezultatima meča sa naznakom "pre-meč" ukoliko je pred meč bio najavljen u rasporedu takmičenja i uz odobrenje glavnog sudije meča.
- 6.6.3. Meč, Turnir ili Liga se smatraju otpočetim prvog dana kada takmičari (uključujući i gore navedene) pucaju za bodovanje a završen objavljivanjem zvaničnih rezultata od strane Direktora meča.

6.7. Međunarodni klasifikacioni sistem

- 6.7.1. Izvršni Savjet IPSC koordinira i publikuje odgovarajuće regulative i procedure u svrhu upravljanja Međunarodnim klasifikacionim sistemom.
- 6.7.2. Takmičari koji traže međunarodnu klasifikaciju moraju koristiti odobrene poligone dostupne na web sajtu IPSC.

7.1. Sudije na meču

- 7.1.1. **Sudija na Stejdžu (Range Officer)** – izdaje komande na stejdžu, nadgleda pridržavanje takmičara sa pisanim instrukcijama za taj stejdž i nadgleda iz neposredne blizine radnje koje preuzima takmičar. (počinjen je Glavnom sudiji stejdža i Glavnom sudiji meča).
- 7.1.2. **Glavni sudija na Stejdžu (Chief Range Officer)** – Glavni sudija na stejdžu ima apsolutni autoritet nad svim osobama i aktivnostima na stejdžu za koji je zadužen i nadgleda fer, pravilnu i stalnu primjenu ovih pravila. (počinjen je Glavnom sudiji meča).
- 7.1.3. **Statističar (Stats Officer)** – sakuplja, sortira, provjerava i popunjava sve takmičarske liste i pravi privremene i konačne rezultate. U slučaju nekompletnih i netačnih takmičarskih lista odmah o tome obavještava Glavnog sudiju ili direktora meča (počinjen je glavnom sudiji meča).
- 7.1.4. **Quartermaster** – distribuira, popravlja i održava svu opremu na strelištu (mete, naljepnice, boju i sl), pribor sudija na stejdžu (tajmere, baterije, spajalice i sl) kao i sljedovanja za sudije. (počinjen je Glavnom sudiji meča).
- 7.1.5. **Glavni sudija meča (Range Master)** – Ima ovlaštenja nad svim osobama i aktivnostima na cijelom strelištu, uključujući bezbjednost na cjelokupnom strelištu kao i pravilno funkcioniranje svih stejdževa i primjenu ovih pravila. Mora biti upoznat sa svim diskvalifikacijama na meču i žalbama na odluke sudija. Glavni sudija meča se uobičajeno postavlja od strane i zajedno radi sa Direktorom meča. Na nivou IV ili višim nivoima IPSC mečeva imenovanje Glavnog sudije meča podleže pismenom odobrenju Izvršnog savjeta IPSC.
- 7.1.6. **Direktor Meča (Match Director)** – je zadužen za cjelokupnu administraciju takmičenja, podjelu na grupe i program takmičenja, konstrukciju strelišta i koordinaciju svog pomoćnog osoblja i usluge. Autoritet direktora meča i njegove odluke će prevladati u svim stvarima, osim po pitanjima u ovim pravilima koja su u nadležnosti Glavnog sudije. Direktora meča određuje organizator takmičenja i on zajedno radi sa Glavnim sudijom.

7.2. Disciplina sudija

- 7.2.1. Glavni sudija meča je nadređen svim ostalim sudijama osim Direktora meča i odgovoran je za donošenje odluka iz oblasti rukovođenja i discipline.
- 7.2.2. U slučaju nediscipline sudija, Glavni sudija mora poslati izvještaj o incidentu sa detaljima o nedisciplinovanoj radnji sudije Regionalnom Direktor regiona kome pripada sudija, Regionalnom Direktor regiona koji je domaćin meča i predsjedniku Međunarodne sudijske organizacije (IROA).
- 7.2.3. Sudija koji je diskvalifikovan sa takmičenja zbog kršenja bezbjednosti, ostaje podesan da služi kao sudija na takmičenju. Glavni sudija će donijeti odluku u vezi sa daljim učešćem sudije.

7.3. Naimenovanje sudija

- 7.3.1. Organizatori takmičenja moraju pre početka meča naimenovati Direktora meča i Glavnog sudiju da izvršavaju dužnosti koje proizilaze iz ovog pravilnika. Naimenovani Glavni sudija bi trebao biti najkompetentniji i najiskusniji ovlašteni sudija koji je na raspolaganju (pravilo 7.1.5). Za mečeve I i II nivoa može biti jedna osoba naimenovana da vrši funkcije i Glavnog sudije i Direktora meča.
- 7.3.2. Navodi u ovom pravilniku koji se odnose na sudije (Sudija na stejdžu, Glavni sudija itd) se odnose na osobe koje su zvanično naimenovane od strane organizatora meča na te funkcije. Osobe koje su ovlaštene sudije ali koje učestvuju na meču kao obični takmičari nemaju ovlaštenja kao naimenovane sudije za taj meč. Zbog toga takve osobe ne bi trebalo da nose odjeću sa oznakama sudija.

Odeljak 8 Stejdž

8.1. Spremno stanje oružja

Spremno stanje oružja koje se koristi na takmičenju će biti uobičajeno kako je dole navedeno. Međutim, u slučaju da takmičar propusti da napuni magazin kada je to dozvoljeno u pisanom brifingu, namjerno ili nenamjerno, sudija ne smije preduzeti bilo kakvu akciju pošto je takmičar uvijek odgovoran za rukovanje oružjem.

8.1.1. Revolveri:

- 8.1.1.1. Jednostruke akcije: udarač potpuno spušten na praznoj komori doboša. Ako postoji sigurnosna kočnica, udarač spušten na punu komoru doboša (vezna poluga nije neophodna).
- 8.1.1.2. Dvostruke akcije: udarač potpuno spušten i sve komore doboša mogu biti napunjene.
- 8.1.1.3. Ne-tradicionalni revolveri (npr oni koji funkcionišu po principu samodopune) podliježu dole navedenim pravilima i/ili bilo kojim drugim zahtjevima utvrđenim od strane Glavnog sudije (Dodatak D5)

8.1.2. Pištolji (samopunjači):

- 8.1.2.1. Jednostruke akcije: metak u cijevi, napet udarač i aktivirana kočnica.
- 8.1.2.2. Dvostruke akcije i bezbjednosne akcije (safe action): metak u cijevi, udarač spušten (dekokiran)
- 8.1.2.3. Selektivna akcija: metak u cijevi, udarač potpuno spušten ili metak u cijevi, udarač napet, ako postoji spoljna sigurnosna kočnica aktivirana (vidi Divizije u dodatku D).

8.1.3. Stejdževi mogu zahtijevati i neko drugo stanje spremnosti. Ovi zahtjevi moraju biti jasno objašnjeni u pisanom stejdž brifingu.

8.1.4. Osim u slučajevima potrebe ispunjavanja zahtjeva određene Divizije (vidi Dodatke) takmičar ne smije biti ograničen brojem metaka kojim može napuniti ili dopuniti oružje. Stejdž brifing može samo precizirati "kada" će oružje biti napunjeno i kada se mora izvršiti obavezno prepunjavanje ako je to dozvoljeno pravilom 1.1.52.

- 8.1.5. U odnosu na pištolje koji se koriste na IPSC takmičenjima primjenjuju se sljedeće definicije:
- 8.1.5.1. »Jednostruka akcija« znači da aktiviranjem obarača izazivamo samo jednu akciju (npr, udarač ili striker pada).
 - 8.1.5.2. »Dvostruka akcija« znači da aktiviranjem obarača izazivamo više od jedne akcije (npr, udarač ili striker se diže odnosno pomjera nazad a zatim pada).
 - 8.1.5.3. »Selektivna akcija« znači da pištolj može funkcionisati u jednom od dva moda »Jednostruka akcija« ili »Dvostruka akcija«.

8.2. Pozicija – spreman

Pozicija spremnosti je određena i direktno uslovljena komandama sudije.

- 8.2.1. Oružje je pripremljeno kako je precizirano u stejdž brifingu i u skladu je sa zahtjevima određene Divizije.
- 8.2.2. Takmičar zauzima startnu poziciju zahtijevanu u stejdž brifingu. Ukoliko nije drugačije navedeno takmičar mora stajati uspravno, okrenut niz streljiste sa opuštenim rukama pored tijela.
- 8.2.3. Stejdž nikada ne smije zahtijevati ili dozvoliti da takmičar otpočne pucanje dok dodiruje ili drži oružje, opremu za dopunjavanje ili municiju posle signala Standby i pre Start signala (osim neizbježnog dodira sa nogom).
- 8.2.4. Stejdž nikada ne smije zahtijevati od takmičara da potežu oružje iz futrole slabijom rukom.
- 8.2.5. Poligon nikada ne smije zahtijevati od takmičara da vraća oružje u futrolu tokom rada na poligonu. Takmičar može vratiti oružje u futrolu vodeći računa da je to izvedeno na bezbjedan način i da je oružje ili prazno ili u stanju spremnosti kao što je navedeno u tački 8.1.

8.3. Komunikacija na streljistu

– odobrene komande na streljistu i njihov redoslijed su navedeni u sljedećem tekstu:

- 8.3.1. **Napuni, pripremi se (Load And Make Ready)** – Ova komanda je signal za početak stejdža. Pod direktnim nadzorom sudije takmičar se mora okrenuti prema streljistu ili u bezbjednom pravcu ako to traži sudija, staviti zaštitu za oči i uši i pripremiti oružje kako je precizirano na stejdž brifingu. Tada takmičar zauzima startnu poziciju kako se zahtjeva. Od te tačke sudija nastavlja proceduru.
 - 8.3.1.1. Kada je komanda »Napuni, pripremi se« izdata takmičar se ne smije pomjerati sa startne lokacije pre davanja startnog signala bez prethodnog odobrenja sudije i uz njegov direktan nadzor. Prvo kršenje ove odredbe povlači opomenu a za ponovljeno kršenje na meču može se primijeniti pravilo 10.6.1.
- 8.3.2. **Da li si spreman (Are You Ready)** – Ukoliko se ne dobije negativan odgovor od takmičara, to će značiti da on potpuno razume zahtjeve stejdža i da je spreman da nastavi. Ako takmičar nije spreman, on posle komande "Da li si spreman" mora reći "Nisam spreman" (Not Ready). Postavljanje ruku u poziciju koja se zahtjeva je pretpostavka (sugestija) da je on zauzeo spremnu poziciju što će biti indikator sudiji o spremnosti takmičara.

- 8.3.3. **Pozor ili pažnja (Stand By)** – Ova komanda će biti praćena startnim signalom u periodu od 1 do 4 sekunde (pravilo 10.2.6)
- 8.3.4. **Startni signal** – zvućni ili vizuelni signal za poćetak stejdža. Ukoliko takmićar ne reaguje na signal iz bilo kog razloga sudija će provjeriti dali je takmićar spreman i nastaviti sa davanjem komande »Da li si spreman«
- 8.3.5. **Stop** – Ova komanda mođe biti izdata od strane sudije u bilo koje vrijeme tokom stejdža. Takmićar mora odmah prestati sa pucanjem, stati i ćekati sljedeće instrukcije od sudije.
- 8.3.6. **Ako si završio, isprazni i pokaži (If You Are Finished, Unload And Show Clear)** – Kada sudija izda ovu komandu i kada je takmićar završio stejdž, takmićar spušta oruđe, prazni ga i pokazuje sudiji radi inspekcije (provjere). Revolveri se pokazuju tako što se doboš izvadi napolje i isprazni. Pištolji se pokazuju sa izvaćenim okvirom, praznim ležištem metka i navlakom zabavljenom u zadnjem položaju.
- 8.3.7. **Oruđe prazno, spusti udarać, u futrolu (Gun Clear, Hammer Down, Holster)** – posle izdavanja ove komande takmićar ne smije nastaviti gaćanje (pravilo 10.6.1). Držeći oruđe bezbijedno usmjereno u pravcu strelišta takmićar mora izvršiti završnu provjeru bezbijednosti na sljedeći naćin:
- 8.3.7.1. Pištolji – izvaćen okvir, navlaka u prednji položaj, udarać se spušta povlaćenjem obaraće. (Bez dodirivanja udaraća).
- 8.3.7.2. Revolveri – doboš se zatvara prazan, udarać spušta povlaćenjem obaraće. (Bez dodirivanja udaraća).
- 8.3.7.3. Ukoliko se utvrdi da je oruđe prazno takmićar ga mora staviti u futrolu. Kada su ruke takmićara slobodne posle stavljanja oruđa u futrolu smatra se da je stejdž završen.
- 8.3.7.4. Ukoliko se ne utvrdi da je oruđe prazno sudija će nastaviti sa komandama iz pravila 8.3.6 (vidi takoćer pravilo 10.4.3).
- 8.3.8. **Stejdž slobodan (Range Is Clear)** – Ni takmićar ni sudija se ne pomjeraju sa linije otvaranja vatre ni naprijed ni nazad dok se ova komanda ne izda. Kada se komanda izda sudije i takmićari mogu krenuti naprijed da izvrše bodovanje, zalijepe i podignu mete itd.

8.4. Prepunjavanje

- 8.4.1. Tokom punjenja, prepunjavanja ili praćnjenja oruđa za vrijeme rada na stejdžu prsti takmićara moraju biti vidljivo van štitnika obaraća a oruđe mora biti usmjereno bezbijedno prema stejdžu ili prema drugom bezbijednom pravcu koji odredi sudija (vidi 10.5)

8.5. Kretanje

- 8.5.1. Sva kretanja se moraju izvršavati sa prstom van štitnika obaraće osim ako su mete vidljive takmićaru i on drži nišane ka metama sa namjerom da ih angađuje. Oruđe mora biti usmjereno u bezbijednom pravcu i koćnica bi trebala biti angaćovana. Kretanje je definisano kao jedna od dole navedenih radnji:
- 8.5.1.1. Kada se napravi više od jednog koraka u nekom pravcu.
- 8.5.1.2. Promjena pozicije (npr. iz stajanja u klećanje).

- 8.5.2. Vraćanje oružja u futrolu tokom stejdža se ne preporučuje. Ako takmičar vraća oružje u futrolu to mora uraditi stavljanjem oružja u odgovarajuće stanje spremno (pravilo 8.1.). Kršenje ovog pravila povlači diskvalifikaciju (pravilo 10.5.11.3.).
- 8.5.2.1. Pištoljima jednostruke akcije se mora aktivirati kočnica.
- 8.5.2.2. Pištoljima dvostruke akcije i revolverima se mora spustiti udarač (pravila 10.5.11.2 i 10.5.11.3).

8.6. Pomoć ili ometanje

- 8.6.1. Nikakva fizička, verbalna, vizualna ili neka druga pomoć ili smetnja nasmiju biti upućene takmičaru dok nastupa na stejdžu. Sudija može, iz razloga bezbjednosti, da pruži takmičaru bezbjedonosno upozorenje u bilo koje vrijeme. Takva upozorenja neće biti razlog da se takmičar pozove na ponovni nastup.
- 8.6.2. Svako ko pruži pomoć ili smetnju takmičaru za vrijeme nastupa na stejdžu (i takmičar koji primi pomoć) može po nahođenju sudije dobiti proceduralnu kaznu za taj stejdž i/ili biti sankcionisan po pravilu 10.6.
- 8.6.3. U slučaju da dođe do nenamjernog kontakta sudije i takmičara, ili bilo kog drugog spoljnog uticaja, sudija može ponuditi ponovni nastup takmičaru na tom stejdžu. Takmičar mora donijeti odluku pre nego što vidi vrijeme i bodove koje je ostvario u prvom pokušaju. U slučaju da je takmičar prekršio bezbjednosnu regulativu tokom ometanja mogu se primijeniti odredbe u 10.3.
- 8.6.4. U slučaju da je takmičar greškom počeo sa ranijim pucanjem (false start) sudija će u najkraćem roku zaustaviti takmičara i ponovo ga startovati kada strelište bude dovedeno u ispravno stanje.

8.7. Upoznavanje sa poligonom

- 8.7.1. Takmičarima je uvijek zabranjeno da vježbaju nišanjenje sa napunjenim oružjem pre davanja znaka za start. Kršenje ovog pravila povlači upozorenje prilikom prvog kršenja i jednu proceduralnu kaznu za svako dalje kršenje tokom meča.
- 8.7.2. Ukoliko organizator meča zabrani nišanjenje na stejdžu sa praznim oružjem pre startnog signala takmičari moraju o tome biti obaviješteni u pisanom brifingu. Kršenje ovog pravila povlači upozorenje prilikom prvog prekršaja i po jednu proceduralnu kaznu za svako dalje kršenje tokom meča.
- 8.7.3. Kada je takmičarima dozvoljeno nišanjenje, takmičar može sa praznim oružjem pre startnog signala nišaniiti samo u jednu metu kako bi provjerio nišan. Takmičari koji vježbaju nišanjenje na niz meta ili pozicije za pucanje će dobiti po jednu proceduralnu kaznu za svaki prekršaj.
- 8.7.4. Takmičarima je zabranjeno da koriste bilo kakva pomoćna sredstva za nišanjenje (npr, cijelu ili dio replike oružja, bilo koji dio pravog oružja uključujući pribor itd) osim svojih ruku dok vrše provjeru stejdža. Kršenje ovog pravila povlači po jednu proceduralnu kaznu za svako ponavljanje.

Ni jednoj osobi nije dozvoljeno da se kreće po stejdžu bez prethodnog odobrenja sudije ili Glavnog sudije. Kršenje povlači upozorenje prilikom prvog prekršaja i može biti kažnjeno po članu 10.6 u slučaju ponavljanja.

9.1. Osnovni propisi

- 9.1.1. Prilazak metama – Takmičar ili njegov predstavnik ne smiju prilaziti metama za bodovanje i kaznenim metama bliže od 1 metra bez odobrenja sudije. U slučaju prvog prekršaja dobiče upozorenje a u slučaju ponavljanja, po odluci sudije, dobiče proceduralnu kaznu za svaki naredni prekršaj.
- 9.1.2. Dodirivanje meta – Takmičar ne smije dodirivati mete, vršiti mjerenja ili se na neki drugi način miješati tokom bodovanja bez odobrenja sudije. Ako sudija smatra da takmičar ili njegov delegat vrše uticaj tokom bodovanja ili ga ometaju sudija može:
 - 9.1.2.1. Da spornu metu dosudi kao promašaj, ili
 - 9.1.2.2. Dodijeliti kaznu za svaku spornu kaznenu metu.
- 9.1.3. Prijevremeno lijepljenje meta – Ako se meta zalijepi pre vremena, odnosno pre određivanja tečnih pogodaka, sudija može narediti da takmičar ponovi nastup na tom stejdžu.
- 9.1.4. Nepripremljene mete – Ako, po završetku stejdža prethodnog takmičara, jedna ili više meta nije pravilno zalijepljena ili pripremljena za sljedećeg takmičara ili ako postoji višak pogodaka ili sumnjivih kaznenih pogodaka ili ako sudiji nije očigledno koji pogodci pripadaju takmičaru koji se boduje, takmičaru se mora narediti da ponovi gađanje
- 9.1.5. Neprobojnost – Zone bodovanja svih IPSC papirnih meta se smatraju neprobojnim. Ukoliko:
 - 9.1.5.1. zrno punim prečnikom pogodi bodovnu zonu papirne mete i posle toga pogodi bodovnu zonu druge papirne mete pogodak u drugu metu se neće bodovati odnosno kazniti.
 - 9.1.5.2. zrno punim prečnikom pogodi bodovnu zonu papirne mete i posle toga pogodi ili obori metalnu metu će se smatrati kao neispravnost opreme na strelištu. Takmičar će ponoviti gađanje na poligonu pošto se dovede u ispravno stanje.
 - 9.1.5.3. Pogodak manji od punog prečnika u bodovnoj zoni papirne mete a zatim pogodak u bodovnu zonu druge papirne mete, pogodak u drugu metu će se bodovati ili kazniti u zavisnosti od tipa mete.
 - 9.1.5.4. Pogodak manji od punog prečnika u bodovnoj zoni papirne ili metalne mete, zatim obaranje ili pogodak u bodovnu zonu druge metalne mete, obaranje ili pogodak u drugu metu će se bodovati ili kazniti u zavisnosti od tipa mete.
- 9.1.6. Ukoliko nije navedeno u pisanom brifingu kao meki zaklon sve kulise, zidovi, prepreke, zakloni i drugi objekti se tretiraju kao neprobojni. Ukoliko:
 - 9.1.6.1. zrno punim prečnikom pogodi prepreku i posle toga pogodi bodovnu zonu druge papirne ili kaznene mete pogodak u drugu metu se neće bodovati odnosno kazniti.
 - 9.1.6.2. zrno punim prečnikom pogodi prepreku i posle toga pogodi ili obori metalnu metu će se smatrati kao neispravnost opreme na strelištu (vidi 4.6). Takmičar će ponoviti gađanje na stejdžu pošto se dovede u ispravno stanje.

- 9.1.6.3. Pogodak manji od punog prečnika u prepreku a zatim pogodak u bodovnu zonu druge papirne mete, pogodak u drugu metu će se bodovati ili kazniti u zavisnosti od tipa mete.
- 9.1.6.4. Pogodak manji od punog prečnika u prepreku, zatim obaranje ili pogodak u bodovnu zonu metalne mete, obaranje ili pogodak u drugu metu će se bodovati ili kazniti u zavisnosti od tipa mete.

9.2. Metode bodovanja

- 9.2.1. Pisani stejdž brifing treba da precizira i detalje o metodu bodovanja.
- 9.2.2. **Comstock** – Neograničeno vrijeme zaustavlja se na posljednjem pucnju, neograničen broj metaka, uslovljen broj pogodaka po meti da bi se bodovala.
 - 9.2.2.1. Rezultat takmičara se izračunava sabiranjem broja pogodaka u metu, minus kazne, podijeljeno sa ukupnim vremenom (bilježi se na dvije decimale) koje je bilo potrebno takmičaru da završi stejdž kako bi se dobio faktor pogodaka. Ukupni rezultat na stejdžu se izračunava tako što se takmičaru koji je postigao najveći faktor pogodaka dodjeljuje maksimalan broj poena za taj stejdž a ostali takmičari se dalje relativno rangiraju.
- 9.2.3. **Virginia Count** - Neograničeno vrijeme zaustavlja se na posljednjem pucnju, ograničen broj metaka, uslovljen broj pogodaka po meti da bi se bodovala.
 - 9.2.3.1. Rezultat takmičara se izračunava sabiranjem broja pogodaka u metu, minus kazne, podijeljeno sa ukupnim vremenom (bilježi se na dvije decimale) koje je bilo potrebno takmičaru da završi stejdž kako bi se dobio faktor pogodaka. Ukupni rezultat na stejdžu se izračunava tako što se takmičaru koji je postigao najveći faktor pogodaka dodjeljuje maksimalan broj poena za taj stejdž a ostali takmičari se dalje relativno rangiraju.
 - 9.2.3.2. Za ovo bodovanje se mogu isključivo koristiti papirne mete i može se bodovati u Standardnom vježbanju, kvalifikacijama i kratkim poligonima.
 - 9.2.3.3. Ovaj način bodovanje se ne smije koristiti na takmičenjima IV ili višeg nivoa izuzev odgovarajućih Standardnih vježbanja (pravilo 6.1.2).
- 9.2.4. **Fixed Time** - Ograničeno vrijeme, ograničen broj metaka, uslovljen broj pogodaka po meti da bi se bodovala.
 - 9.2.4.1. Rezultat takmičara se izračunava sabiranjem broja pogodaka u metu, minus kazne. Ukupan rezultat stejdža se ne izračunava a takmičari se rangiraju prema poenima koji je postigao tim.
 - 9.2.4.2. Fixed Time bodovanje se primjenjuje samo sa papirnim metama a one bi trebale, kada je to moguće biti nestajuće.
 - 9.2.4.3. Fixed Time se može koristiti samo u Standardnom vježbanju, kvalifikacijama i kratkim poligonima.
 - 9.2.4.4. Ovaj način bodovanje se ne smije koristiti na takmičenjima IV ili višeg nivoa izuzev odgovarajućih Standardnih vježbanja (pravilo 6.1.2).
 - 9.2.4.5. Stejdževi koji se boduju kao Fixed Time ne podrazumijevaju kaznu za promašaj ili neangažovanje mete.
- 9.2.5. Rezultati stejdža moraju rangirati takmičare u okviru odgovarajuće Divizije u opadajućem nizu osvojenih poena po stejdžu izračunato na 4 decimale.

- 9.2.6. Rezultati meča moraju rangirati takmičare u okviru odgovarajuće Divizije u opadajućem nizu zbira poena po pojedinačnim stejdževima izračunato na 4 decimale.

9.3. Neriješen rezultat

- 9.3.1. Ukoliko, po mišljenju Direktora meča, neriješen rezultat mora da se riješi, takmičari sa istim rezultatom moraju pucati jedan ili više stejdževa koje odredi ili postavi Direktor meča dok se situacija ne riješi. Rezultat doigravanja služi samo da se odredi konačan plasman takmičara a originalni broj osvojenih poena ostaje nepromijenjen. Ne smiju se koristiti igre na sreću za rješavanje ovih slučajeva.

9.4. Vrijednost bodova i kazni

- 9.4.1. Pogodci za bodovanje i kazneni pogodci će se bodovati u saglasnosti sa vrijednostima odobrenim od strane Generalne skupštine IPSC (vidi dodatke B i C).
- 9.4.2. Svi pogodci vidljivi na bodovnoj površini kaznene papirne mete će biti kažnjeni u dvostrukoj vrijednosti od maksimalne koja se boduje, do maksimalno dva pogotka po kaznenoj meti.
- 9.4.3. Svi pogodci vidljivi na bodovnoj površini kaznene metalne mete će biti kažnjeni u dvostrukoj vrijednosti od maksimalne koja se boduje, do maksimalno dva pogotka po kaznenoj meti bez obzira da li je predviđena da padne ili ne (pravila 4.3.1.7 i 4.3.1.8).
- 9.4.4. Svaki promašaj će biti kažnjen u dvostrukoj vrijednosti od maksimalne koja se boduje osim u slučaju mete koja nestaje (pravila 9.2.4.5 i 9.9.2).
- 9.4.5. Na stejdžu koji se boduje metodom Virginia Count ili Fixed Time:
- 9.4.5.1. Višak metaka (npr više od preciziranog broja metaka predviđenih po nizu ili stejdžu) će prouzrokovati proceduralnu kaznu za svaki ekstra metak. Pored toga, tokom bodovanja, neće se uzeti u obzir veći broj od predviđenog broja pogodaka odnosno poena.
- 9.4.5.2. Višak pogodaka (npr pogodci u bodovnu zonu papirne mete koji prelaze ukupan broj predviđen na stejdžu) će za svaki pogodak biti kažnjeni po jednom proceduralnom kaznom. Pogodci u tvrdi zaklon i/ili kaznene mete se ne tretiraju kao višak pogodaka.
- 9.4.5.3. Stakovani pogodci (npr ispaljen ispravan broj metaka na nizu ali angažovano manje meta nego što je predviđeno na nizu) će biti kažnjeno po jednom proceduralnom kaznom. Ova kazna se ne primjenjuje ukoliko je u pisanom brifingu navedeno da se stakovani pogodci dozvoljavaju.
- 9.4.6. Na stejdžu koji se boduje Fixed Time
- 9.4.6.1. Meci posle isteka predviđenog vremena (npr meci ispaljeni posle signala za prekid vatre) će biti kažnjeni vrijednošću maksimalnog bodovanja pogotka u metu izuzev u slučaju meta koje nestaju.

9.5. Politika bodovanja

- 9.5.1. Osim ako drugačije nije predviđeno u pisanom stejdž brifingu, sve papirne mete koje se boduju zahtijevaju minimum dva pogotka a dva najbolja se boduju. Metalne mete koje se boduju moraju biti pogođene minimalno jednim metkom i moraju pasti da bi se bodovale.
- 9.5.2. Ako prečnik zrna nekog pogotka u papirnu metu koja se boduje dodiruje liniju između dvije bodovne zone, ili pogodi više bodovnih zona bodovaće se veća vrijednost.
- 9.5.3. Ako dio prečnika zrna nekog pogotka u papirnu metu dodiruje i bodovnu i površinu kaznene mete, bodovaće se i kao poen i kao kazna.
- 9.5.4. Zrakasto cijepanje rupe više od prečnika zrna neće se računati ni kao poen ni kao kazna.
- 9.5.5. Minimalni rezultat na nekom stejdžu može biti nula.
- 9.5.6. Ako takmičar propusti da angažuje neku metu na stejdžu sa najmanje jednim metkom kazniće se po jednom proceduralnom kaznom za svaku metu koju nije angažovao i isto tako će dobiti kaznu za promašaje (pravilo 10.2.7).

9.6. Provjera bodova i prigovor

- 9.6.1. Pošto sudija objavi da je stejdž slobodan takmičaru ili njegovom predstavniku će biti dozvoljeno da prati sudiju koji je odgovoran za bodovanje, kako bi provjerio bodovanje.
- 9.6.2. Sudija koji je odgovoran za stejdž može odrediti da proces bodovanja otpočne dok takmičar završava stejdž.. U tom slučaju mora biti određen delegat takmičara koji prati sudiju koji odgovoran za bodovanje kako bi provjeravao proces. Takmičari moraju biti obaviješteni o ovoj proceduri u toku stejdž brifinga.
- 9.6.3. Ako takmičar ili njegov delegat propusti da provjeri neku metu tokom procesa bodovanja neće moći kasnije da uloži prigovor ili protest na bodovanje.
- 9.6.4. Svaka primjedba na bodovanje ili kažnjavanje mora se odmah uputiti sudiji koji vrši bodovanje od strane takmičara ili njegovog delegata pre nego što je sporna meta zalijepljena, prefarbana ili resetovana. Ukoliko se ovo propusti primjedba neće biti prihvaćena.
- 9.6.5. U slučaju da sudija združi prethodne bodove ili kazne a takmičar nije zadovoljan, može se obratiti glavnom sudiji stejdža, pa onda Glavnom sudiji meča za razmatranje bodovanja.
- 9.6.6. Odluka Glavnog sudije je konačna. Nije dozvoljeno dalje protestovanje niti obraćanje u pogledu odluke za bodovanje.
- 9.6.7. Dok traje prigovor na bodovanje, sporna meta neće biti zalijepljena ili na drugi način neobezbjedena dok situacija ne bude riješena. Sudija može skloniti spornu metu sa stejdža za dalje ispitivanje, kako ne bi usporavao nastavak takmičenja. i sudija i takmičar će potpisati metu i jasno označiti pogodak koji je sporan.
- 9.6.8. Kopije odobrene od strane glavnog sudije moraju se koristiti isključivo po potrebi za verifikovanje i/ili određivanje bodovnih zona na papirnim metama.

9.7. Takmičarske liste

- 9.7.1. Sudija se mora unijeti u takmičarsku listu sve podatke (uključujući sva upozorenja koja je dao) pre nego što je potpiše. Pošto sudija potpiše takmičarsku listu potpisaće je i takmičar na predviđenom mjestu. Elektronski potpisi će biti prihvaćeni ako ih odobri Regionalni Direktorat. Za upisivanje svih bodova i kazni koriste se cijeli brojevi. Vrijeme za koje je takmičar završio stejdž će se upisati sa najmanje dva decimalna mjesta na predviđenom mjestu.
- 9.7.2. Ako su potrebne ispravke na takmičarskim listama, one trebaju biti čitko unošene na originalu i ostalim kopijama takmičarskih listi. i takmičar i sudija će potpisati te izmjene inicijalima.
- 9.7.3. Ako takmičar odbije da potpiše ili stavi svoje inicijale na takmičarskoj listi iz bilo kog razloga, o tome će biti obaviješten Glavni sudija. Ukoliko Glavni sudija smatra da je takmičenje na stejdžu i bodovanje pravilno izvedeno, nepotpisan list će biti pridodat ostalim kako bi bio uvršten u rezultate.
- 9.7.4. Takmičarska lista, potpisana od strane takmičara i od strane sudije, će biti konačni dokaz da je stejdž završen i vrijeme, bodovi i kazne koje je takmičar zaradio su tačni i neosporivi. Potpisana lista će se smatrati kao zvaničan dokument, sa izuzetkom zajedničkog pristanka takmičara i sudije ili odluke arbitraže mogu se ispraviti aritmetičke greške ili se dodati proceduralne kazne ako se primjeni pravilo pod 8.6.2.
- 9.7.5. Ako se otkrije da na takmičarskoj listi ima manjak ili višak unešenih podataka ili ako nije upisano vrijeme od takmičara će se zahtijevati da ponovi stejdž.
- 9.7.6. U slučaju da ponovni nastup nije moguć ili je to nedopustivo iz bilo kog razloga preovlađaće slijedeće radnje:
 - 9.7.6.1. Ako nedostaje vrijeme takmičar će imati nula bodova za taj stejdž.
 - 9.7.6.2. Ako nedostaju pogodci ili promašaji koji nisu upisani u takmičarsku listu, to što je upisano će se smatrati kao kompletno i konačno.
 - 9.7.6.3. Ako je upisano više pogodaka ili promašaja iskoristiće se samo najveće upisane vrijednosti bodova.
 - 9.7.6.4. Proceduralne kazne koje su upisane će se smatrati kompletne i konačne izuzev kada se primjenjuje pravilo 8.6.2.
 - 9.7.6.5. Ako nedostaju indentifikacioni podaci za takmičara o tome se mora obavijestiti Glavni sudija koji mora preduzeti mjere koje smatra za shodne kako bi riješio situaciju.

9.8. Odgovornost za bodovanje

- 9.8.1. Svaki takmičar je odgovoran da posjeduje svoje tačno upisane rezultate kako bi provjerio liste koje objavi sudija statističar.
- 9.8.2. Nakon što svi takmičari završe meč, privremeni rezultati stejdževa će se objaviti i zalijepiti na istaknutom mjestu od strane sudije statističara u svrhu provjere od strane takmičara.
- 9.8.3. Ako takmičar otkrije neku grešku u privremenim rezultatima na kraju meča, on mora poslati prigovor sudiji statističaru najkasnije 1 čas od vremena kada su rezultati istaknuti. Ako prigovor nije poslat u predviđeno vrijeme, ostaće oni bodovi koji su istaknuti i prigovor će biti odbijen.

9.9. Bodovanje pokretnih meta

pokretne mete će se bodovati u skladu sa sljedećim:

- 9.9.1. Pokretne mete koje pokazuju najmanje jedan dio svoje najviše vrednovane bodovne zone kada stanu, ili koje stalno nestaju i pojavljuju se, a nisu pogođene će uvijek biti kažnjene kaznom za neangažovanje ili promašaj (izuzetak pravilo 9.2.4.5).
- 9.9.2. Pokretne mete koje ne potpadaju pod gornji kriterijem neće biti kažnjene za neangažovanje i za promašaje izuzev gdje se primjenjuje pravilo 9.9.3.
- 9.9.3. Pokretne mete će uvijek biti kažnjene za neangažovanje i promašaj ukoliko takmičar ne aktivira mehanizam koji inicira pokretanje meta.

9.10. Zvanično vrijeme

- 9.10.1. Samo sredstvo za mjerenje vremena kojim rukuje sudija može biti korišteno da mjeri službeno proteklo vrijeme takmičara dok je na poligonu. Ukoliko je sredstvo neispravno, takmičar čiji rad na poligonu nije bio tačno izmjeren mora ponoviti stejdž.
- 9.10.2. Ukoliko po mišljenju Arbitražnog komiteta vrijeme koje je upisano takmičaru izgleda nerealno takmičar mora ponoviti nastup (pravilo 9.7.4).
- 9.10.3. Takmičar koji reaguje na startni signal ali iz bilo kog razloga ne nastavi sa nastupom na poligonu i nema zvanično izmjereno vrijeme na tajmeru sudije, će dobiti 0 poena za taj poligon.

9.11. Program za obradu rezultata

- 9.11.1. Programi za obradu rezultata odobreni od strane IPSC su Match Scoring System (MSS) i Windows Match Scoring System (WinMSS). Ni jedan drugi program se ne smije koristiti na bilo kom IPSC odobrenom meču bez prethodno dobivenog pismenog odobrenja od strane Regionalnog direktora regiona organizatora. Najnovije verzije ovih programa su na websajtu IPSC.

Odjeljak 10 Kazne

10.1. Proceduralne kazne – Opšte odredbe

- 10.1.1. Proceduralne kazne se primjenjuju kada takmičar ne ispoštuje u potpunosti proceduru preciziranu na stejdž brifingu. Sudija na stejdžu koji primjenjuje proceduralne kazne mora da u takmičarskoj listi tačno navede broj kazni i razlog za njihovu primjenu.
- 10.1.2. Proceduralna kazna će biti određena kao dvostruka vrijednost pojedinačnog maksimalnog pogotka koji se boduje na IPSC papirnoj meti, kako je dato u dodatku B. Ako je maksimalni mogući pogodak koji se boduje na papirnoj IPSC meti 5 poena svaka proceduralna kazna će biti minus 10 poena.
- 10.1.3. Takmičar koji osporava primjenu ili broj proceduralnih kazni može da se obrati glavnom sudiji na stejdžu i/ili Glavnom sudiji meča. Ako takmičar bude i dalje nezadovoljan može da podnese zahtjev za arbitražu.

10.2. Proceduralne kazne – posebni primjeri

- 10.2.1. Takmičar koji ispaljuje metke dok bilo koji dio njegovog tijela dodiruje zemlju iza kaznene ili linije otvaranja vatre dobiće jednu proceduralnu kaznu. Međutim, ako je takmičar stekao značajnu prednost tim postupkom biće mu određena po jedna proceduralna kazna za svaki ispaljeni metak pod tim uslovima, umjesto jedne proceduralne kazne. Kazne neće biti ako takmičar prekrši liniju ali ne ispali nijedan metak u tim uslovima.
- 10.2.2. Ako takmičar ne ispoštuje u potpunosti proceduru preciziranu na stejdž brifingu dobiće po jednu proceduralnu kaznu za svaki pojedinačni slučaj. Međutim, ako je takmičar stekao značajnu prednost ne poštujući proceduru može da mu bude izrečena jedna proceduralna kazna za svaki ispaljeni metak umjesto pojedinačne kazne (na primjer ispaljivanje više metaka iz neodgovarajućeg položaja ili stava).
- 10.2.3. Kada se u gore navedenim slučajevima određuju višestruke kazne, one ne smiju da prekorače maksimalni broj pogodaka koji takmičar može da postigne. Na primjer takmičar koji stekne prednost kršeći kaznenu ili liniju otvaranja vatre u slučaju da su vidljive samo 4 metalne mete dobiće jednu proceduralnu kaznu za svaki ispaljeni metak tokom prekršaja, do maksimalno četiri proceduralne kazne, bez obzira na ukupan broj ispaljenih metaka.
- 10.2.4. Takmičar koji ne ispoštuje obavezno prepunjavanje oružja dobiće jednu proceduralnu kaznu za svaki metak ispaljen posle tačke od koje je zahtijevano prepunjavanje oružja, sve do izvršenog prepunjavanja.
- 10.2.5. U Kuperovom tunelu takmičar koji poremeti jednu ili više letvica sa gornje strane dobiće po jednu proceduralnu kaznu za svaku letvicu koja padne. Ako letvice padnu kao rezultat takmičarevog sudara ili uslijed barutnih gasova ili trzaja oružja takmičar neće biti kažnjen.
- 10.2.6. Ako takmičar izvodi prikradanje (kretanje rukama prema oružju, napravi za punjenje oružja ili municiji) ili fizičko kretanje koje mu omogućava bolji položaj za pucanje posle komande »Pažnja« ,a pre startnog signala dobiće jednu proceduralnu kaznu. Ako sudija na stejdžu uspe da na vrijeme spriječi takmičara, on će dobiti upozorenje za prvi prekršaj i takmičar će biti vraćen u prvobitan položaj.
- 10.2.7. Ako takmičar propusti da angažuje neku metu sa najmanje jednim metkom dobiće proceduralnu kaznu za svaku metu kao i odgovarajući broj promašaja, osim ako se primjenjuju odredbe 9.2.4.5 ili 9.9.2.
- 10.2.8. Ako stejdž zahtjeva korištenje samo jače ili slabije ruke, takmičar neće biti kažnjen za korištenje druge ruke za deaktiviranje spoljne kočnice , prepunjavanje oružja i bezbijedno otklanjanje zastoja. Međutim, takmičar će dobiti jednu proceduralnu kaznu po ispaljenom metku ako:
 - 10.2.8.1. Dodiruje oružje drugom rukom dok ispaljuje metke;
 - 10.2.8.2. Koristi drugu ruku za pridržavanje oružja, zgloba ili angažovane ruke dok ispaljuje metke
 - 10.2.8.3. Koristi drugu ruku ili barikadu ili neki drugi način za povećavanje stabilnosti prilikom ispaljivanja metaka

- 10.2.9. Takmičar koji napusti mjesto na stejdžu može da se vrati i ponovo puca sa iste lokacije ako to uradi na bezbjedan način. Međutim, pisani stejdž brifinzi za mečeve u kategorijama klasifikacije (Classifiers), standardne vježbe (Standard Exercises) i nivoi I i II mogu da zabrane ovaj postupak i u tom slučaju određivaće se jedna proceduralna kazna po ispaljenom metku.
- 10.2.10. Nije primjenljiv.
- 10.2.11. Posebna kazna: Takmičar koji ne može da u potpunosti ispuni neki dio poligona zbog nesposobnosti ili povrede može da traži da mu glavni sudija meča odredi kaznu umjesto izvršavanja propisanih odredbi.
- 10.2.11.1. Ako glavni sudija meča odobri ovaj zahtjev od takmičarevog rezultata biće oduzeta minimalno jedna proceduralna kazna, a maksimalno kazna od minus 20 % ostvarenih bodova (zaokruženo na najbliži cio broj). Na primjer ako poligon propisuje maksimalno 100 bodova a takmičar osvoji 90, posebna kazna je oduzimanje 18 bodova.

10.3. Diskvalifikacija sa meča – Opšte odredbe

- 10.2.1. Takmičar koji učini bezbjednosni prekršaj ili neku drugu zabranjenu aktivnost tokom IPSC meča biće diskvalifikovan sa tog meča i biće mu zabranjeno učešće u nastavku tog meča, bez obzira na raspored meča.
- 10.2.2. Kada se dodjeli diskvalifikacija sa meča, sudija na stejdžu mora da u takmičarskoj listi tačno navede razloge za diskvalifikaciju, kao i vrijeme i datum diskvalifikacije a glavni sudija meča treba da bude obaviješten čim to bude moguće.
- 10.2.3. Rezultati diskvalifikovanog takmičara ne smiju biti obrisani iz rezultata meča i rezultati meča ne mogu biti proglašeni konačnim od strane direktora meča dok ne istekne vrijeme koje predviđa član 11.3.1., pod uslovom da glavni sudija meča (ili njegov delegat) nije primio zahtjev za arbitražu ili neki drugi podnesak.
- 10.2.4. Ako se u okviru vremenskog roka određenog u odredbi 11.3.1. podnese zahtjev za arbitražu postupa se po odredbama člana 11.3.2.
- 10.2.5. Na rezultate takmičara koji je završio »pred meč« ili glavni meč bez meč diskvalifikacije neće uticati kasnija meč diskvalifikacija dodijeljena dok je takmičar učestvovao na Shoot Off-u ili nekom drugom sporednom meču.

10.4 Diskvalifikacija sa meča – nehotično opaljenje

Takmičara koji izazove nehotično opaljenje sudija na stejdžu mora da zaustavi što je moguće pre. Nehotično opaljenje se definiše na sljedeći način:

- 2.1. Ispaljeni metak sa putanjom preko grudobrana ili u bilo kom pravcu koji su organizatori meča u pisanom stejdž brifingu označili kao nebezbjedan. Treba imati u vidu da takmičar koji legitimno ispali metak u metu, čija je kasnija putanja nebezbjedna, neće biti diskvalifikovan ali mogu da se primjene odredbe iz tačke 2.3.
- 2.2. Ispaljeni metak koji udari u zemlju bliže od 3 metra od takmičara, osim kada se gađa papirna meta bliža od 3 metra od takmičara. Metak koji udari u zemlju bliže od 3 metra od takmičara zbog " loše punjene municije", je izuzet iz ove odredbe.

- 2.3. Ispaljeni metak prilikom pripreme ili samog punjenja, prepunjavanja ili pražnjenja oružja. Ovo uključuje bilo koji metak ispaljen tokom postupaka opisanih u odredbi 8.3.7.

10.4.3.1. Izuzetak je opaljenje do koga dođe tokom pražnjenja oružja i to se ne smatra ispaljenim metkom ili opaljenjem koje podleže diskvalifikaciji sa meča, međutim može da se primjeni odredba 5.1.6.

- 2.4. Metak ispaljen tokom dopunske radnje u slučaju neispravnosti (npr. otklanjanja zastoja).
- 2.5. Metak ispaljen tokom prebacivanja oružja iz ruke u ruku.
- 2.6. Metak ispaljen u pokretu, osim ako se ne angažuju mete.
- 2.7. Metak ispaljen na metalnu metu sa udaljenosti manjoj od 7 metara, mjereno od lica mete do najbližeg dijela takmičarevog tijela u kontaktu sa zemljom (vidjeti odredbu 2.1.3.).
- 2.8. Nije primjenljiv.
- 2.9. Izuzetak: Kada je moguće ustanoviti da je uzrok opaljenja pucanje nekog dijela oružja a takmičar nije počinio ni jedan bezbjednosni prekršaj naveden u ovoj tački neće biti dodijeljena diskvalifikacija sa meča, međutim rezultat takmičara za taj stejdž će biti nula. Oružje odmah mora da bude dato na inspekciju glavnom sudiji meča ili njegovom delegatu koji će provjeriti oružje i obaviti sve neophodne testove kako bi ustanovio da li je pucanje jednog dijela oružja prouzrokovalo opaljenje. Takmičar ne može naknadno da se žali na diskvalifikaciju sa meča zbog nebezbednog opaljivanja zbog pucanja dijela oružja ako oružje ne da na inspekciju pre napuštanja stejdža.

10.5. **Diskvalifikacija sa meča – Nebezbedno rukovanje oružjem**

Primjeri za nebezbedno rukovanje oružjem uključuju, ali se ne ograničavaju na sljedeće slučajeve:

- 10.5.1 Rukovanje oružjem u bilo koje vrijeme, osim u za to predviđenoj bezbjednoj zoni ili pod kontrolom ili na direktnu komandu sudije na stejdžu.
- 10.5.2 Ako u bilo koje vrijeme tokom nastupa na stejdžu, takmičar okrene cijev oružja iza sebe, odnosno za preko 90 stepeni lijevo i desno od normale zadnjeg grudobrana ili u slučaju kada ne postoji grudobran dozvoli da cijev oružja bude uperena u tačku iznad strelišta, bez obzira da li je oružje puno ili prazno.
- 10.5.3 Ako u bilo koje vrijeme tokom nastupa na stejdžu ili dok vrši punjenje, prepunjavanje ili pražnjenje takmičar ispusti oružje ili prouzrokuje da ono padne, bez obzira da li je ono puno. Treba naglasiti da takmičar koji, iz bilo kog razloga, tokom stejdža bezbjedno i namjerno spusti oružje na zemlju ili na drugi stabilni objekt neće biti diskvalifikovan ako:
 - 10.5.3.1. Takmičar zadrži stalni fizički kontakt sa oružjem sve dok ono ne bude čvrsto i bezbjedno položeno na zemlju ili na drugi stabilni objekt i
 - 10.5.3.2. Takmičar ostane na udaljenosti od najviše jedan metar od oružja u svakom trenutku i
 - 10.5.3.3. Nema okolnosti iz odredbe 10.5.2 i
 - 10.5.3.4. Oružje je spremno kao što je određeno u tački 8.1, ili

- 10.5.3.5. Ako je iz pištolja odstranjen magazin i navlaka zabavljena u zadnjem položaju
- 10.5.3.6. Ako je doboš revolvera otvoren i prazan
- 10.5.4. Potezanje ili vraćanje oružja u futrolu unutar ograničenog tunela.
- 10.5.5. Ako dozvoli da cijev oružja bude uperena u bilo koji dio takmičarevog tijela tokom nastupa na stejdžu (npr. brzo prođe u pokretu) osim u toku potezanja ili vraćanja u futrolu.
- 10.5.6. Ako dozvoli da cijev napunjenog oružja bude uperena više od 1 metra u poluprečniku od takmičarevih nogu dok poteže ili vraća oružje u futrolu.
- 10.5.7. Nošenje ili korištenje više od jednog oružja u bilo kom momentu tokom takmičenja.
- 10.5.8. Ako ne drži prst van štitnika obarače dok otklanja zastoj, kada takmičar mora jasno (očigledno) da spusti oružje ispod linije nišanja .
- 10.5.9. Ako ne drži prst van štitnika obarače za vrijeme punjenja ili pražnjenja oružja.
- 10.5.10. Ne drži prst van štitnika obarače dok se kreće u skladu sa odredbom iz tačke 8.5.
- 10.5.11. Stavljanje oružja u futrolu u nekom od sljedećih stanja:
 - 10.5.11.1. Pištolji jednostruke akcije sa neaktiviranom kočnicom.
 - 10.5.11.2. Pištolji dvostruke akcije i selektivne akcije sa napetim udaračem i neaktiviranom kočnicom.
 - 10.5.11.3. Revolveri sa napetim udaračem.
- 10.5.12. Rukovanje pravom ili vježbovnom municijom (uključujući školske metke i prazne okvire) punim magazinima ili napunjenim napravama za brzo punjenje u bezbjednoj zoni ili neispunjavanje odredbi iz člana 2.4.1.
- 10.5.13. Posjedovanje napunjenog oružja, osim kada to sudija posebno odredi. Napunjeno oružje se definiše kao oružje sa pravim metkom u cijevi ili pravim metkom u okviru ubačenom u oružje.
- 10.5.14. Uzimanje ispuštenog oružja. Ispušteno oružje uvijek mora da podigne sudija na stejdžu koji će oružje posle provjere i/ili čišćenja direktno staviti u kutiju, torba ili futrolu za pištolj takmičara. Ispuštanje nenapunjenog oružja van poligona nije prekršaj, međutim takmičar koji podigne ispušteno oružje će biti diskvalifikovan sa meča.

10.6 Diskvalifikacija sa meča – nesportsko ponašanje

- 10.6.1. Takmičari će biti diskvalifikovani sa meča zbog ponašanja koje sudija na stejdžu procjeni kao nesportsko. Primjeri nesportskog ponašanja uključuju ali nisu ograničeni na varanje, nepoštenje, nepoštovanje naredbi sudija ili bilo koje ponašanje koje bi nanijelo štetu ugledu sporta. Glavni sudija meča mora da bude obaviješten što je pre moguće.
- 10.6.2. Druge osobe mogu da budu izbačene sa strelišta zbog ponašanja koje sudija na stejdžu procjeni kao nesportsko. Primjeri nesportskog ponašanja uključuju ali nisu ograničeni samo na nepoštovanje naredbi sudija, miješanje u

funkcioniranje poligona ili u nastup takmičara već i bilo koje ponašanje koje bi nanijelo štetu ugledu sporta.

- 10.6.3. Takmičar za koga sudija na stejdžu procjeni da je namjerno uklonio ili izazvao gubitak zaštite za oči ili uši, kako bi postigao takmičarsku prednost biće diskvalifikovan zbog nesportskog ponašanja.

6.7. Diskvalifikacija sa meča – zabranjene supstance

- 10.7.1. Svi takmičari i sudije na IPSC takmičenjima moraju imati kompletnu kontrolu nad svojim mentalnim i fizičkim ponašanjem.
- 10.7.2. IPSC zloupotrebu alkoholnih proizvoda, lijekova koji nisu neophodni ili prepisani od strane doktora i korištenje nedozvoljenih ili sredstava za poboljšanje fizičkih i psihičkih sposobnosti, bez obzira na način njihove upotrebe, smatra ozbiljnim prekršajem.
- 10.7.3. Takmičari i zvaničnici na mečevima ne smiju biti pod uticajem opojnih sredstava bilo koje vrste (uključujući alkohol), osim kada se ona koriste u medicinske svrhe. Svaka osoba koja je po mišljenju glavnog sudije meča pod uticajem bilo kog od navedenih sredstava biće diskvalifikovana sa meča i udaljena sa takmičenja.
- 10.7.4. IPSC zadržava pravo da zabrani bilo koje opšte ili posebno sredstvo i da uvede test za prisustvo tih supstanci u bilo kom trenutku.

Odeljak 10. Arbitraža i interpretacija pravila

11.1. Osnovni principi

- 11.1.1. Administracija – Povremeni sporovi su neizbježni na svakom takmičenju koje se vodi po pravilima. To je još izraženije na višim nivoima takmičenja, gdje ima dosta emocija i gdje je rezultat mnogo značajniji pojedinačnim takmičarima. Ali efikasnom administracijom i planiranjem će se spriječiti većina ako ne i svi sporovi.
- 11.1.2. Nastup – Prigovori se mogu predati na arbitražu u suglasnosti sa sljedećim tačkama osim kada je to drugačije propisano posebnom odredbom. Međutim ako se pojavi prigovor zbog diskvalifikacije zbog bezbjednosnog prekršaja on će biti prihvaćen samo da bi se odredilo da li postoje posebne okolnosti koje bi opravdale razmatranje dodijeljene diskvalifikacije. Međutim procjena prekršaja od strane sudija ne može biti dovedena u pitanje i ne može biti predmet prigovora.
- 11.1.3. Prigovor – Prve odluke donosi sudija. Ako se takmičar ne slaže sa odlukom može se pozvati glavni sudija na stejdžu ili zoni da arbitrira. Ako neslaganje time ne bude rešeno konačnu riječ imaće glavni sudija meča.
- 11.1.4. Prigovori komisiji – U slučaju da takmičar nastavi da osporava odluku, on može da se obrati arbitražnoj komisiji i da podnese prigovor.
- 11.1.5. Zadržavanje evidencije – Žalilac treba da obavijesti glavnog sudiju meča o svojoj želji da predstavi slučaj arbitražnoj komisiji i može tražiti od sudija da zadrži neki ili sve relevantne dokumente ili dokaze do saslušanja.

- 11.1.6. Priprema prigovora – Žalilac je odgovoran za pripremu i pismeno podnošenje prigovora uz adekvatnu novčanu taksu. I jedno i drugo moraju biti predati glavnom sudiji u određenom vremenskom roku.
- 11.1.7. Dužnost sudije – Sudija, po prijemu zahtjeva za arbitražu, bez odlaganja informiše glavnog sudiju i upisuje identifikacione podatke svih svjedoka i sudija uključenih u slučaj i predaje te informacije glavnom sudiji.
- 11.1.8. Dužnost direktora meča – Odmah po prijemu zahtjeva za arbitražu od glavnog sudije direktor meča će sazvati arbitražnu komisiju na odvojenom mjestu gdje je omogućena privatnost.
- 11.1.9. Dužnost arbitražne komisije – Arbitražna komisija treba da prati primjenu i primjenjuje trenutni Pravilnik IPSC-a i da odluku donese u skladu sa tim odredbama. Tamo gdje odredbe Pravilnika zahtijevaju interpretaciju ili ne propisuju ponašanje u slučaju nekog incidenta arbitražna komisija će u duhu pravila donijeti svoju odluku.

11.2. Sastav komisije

- 11.2.1. Arbitražna komisija – na mečevima III ili nekog višeg nivoa sastav arbitražne komisije biće određen prema sljedećim pravilima:
 - 11.2.1.1. Predsjednik IPSC ili njegov izaslanik ili kvalifikovani sudija koga postavi direktor meča (tim redoslijedom) biće postavljen za predsjednika komisije bez prava glasa.
 - 11.2.1.2. Predsjednik IPSC ili njegov izaslanik ili direktor meča (tim redoslijedom) imenovaše tri arbitra sa po jednim glasom.
 - 11.2.1.3. Ako je to moguće arbitri treba da se takmiče na tom meču i treba da budu kvalifikovane sudije.
 - 11.2.1.4. Ni pod kakvim uslovima predsjednik niti bilo koji član arbitražne komisije ne smiju da budu uključeni u donošenje prvobitne odluke niti u rješavanje kasnijih prigovora koji su doveli do arbitraže.
- 11.2.2. Arbitražna komisija – Za mečeve I i II nivoa direktor meča može da postavi arbitražnu komisiju u čijem će sastavu biti tri iskusna strijelca koji nisu donosili odluke u vezi prigovora takmičara i koji nemaju direktan sukob interesa u vezi ishoda slučaja. Ako je moguće arbitri bi trebalo da budu kvalifikovane sudije. Glasaće svi članovi komisije. Komisiji će predsjedavati viši sudija ili stariji strijelac u slučaju da nema sudija.

11.3. Rokovi i redoslijed

- 11.3.1. Rok za zahtjev za arbitražu – Pisani zahtjev za arbitražu mora biti predat glavnom sudiji u roku od jednog sata od spornog incidenta ili događaja. U slučaju da se prekorači propisani rok za podnošenje dokumentacije zahtjev će biti vraćen kao nevažeći i neće se preuzimati nikakve dalje radnje.
- 11.3.2. Rok za odluku – Komisija mora da donese odluku u roku od 24 časa od podnošenja zahtjeva za arbitražu ili u kraćem roku, pre nego što direktor meča objavi konačne rezultate. Ako komisija ne uspe da donese odluku u propisanom vremenskom roku i zahtjev žalioca i treće strane koja podnosi zahtjev (vidi pravilo 11.7.) će automatski biti pozitivno rešeni a taksa vraćena podnosiocu.

11.4. Takse

- 11.4.1. Iznos – Na mečevima III ili nekog višeg nivoa taksa koju takmičar plaća da bi mu se omogućila arbitraža će biti 100.00 USD ili u visini maksimalnog iznosa koji se plaća za učešće na meču (manji od ta dva iznosa) u lokalnoj valuti. Za ostale mečeve taksu mogu da odrede organizatori meča, ali on ne smije da prekorači vrijednost od 100.00 USD ili protuvrijednost u lokalnoj valuti.
- 11.4.2. Vraćanje/zadržavanje takse – Ako komisija donese odluku kojom se prigovor usvaja, taksa će biti vraćena. Ako komisija donese odluku kojom se prigovor odbija taksa i odluka moraju biti prosljeđene regionalnoj ili nacionalnoj sudijskoj organizaciji u vezi mečeva I i II nivoa a u slučaju mečeva trećeg ili nekog višeg nivoa Internacionalnoj sudijskoj organizaciji (IROA).

11.5. Pravila procedure

- 11.5.1. Dužnosti komisije i procedura – Komisija će proučiti pismene podneske i zadržati u ime organizatora taksu žalioca do donošenja odluke.
- 11.5.2. Podnesci – Komisija će tražiti od žalioca da lično navede dodatne detalje o događaju i može mu postaviti pitanja o bilo kom momentu koji je vezan za spor.
- 11.5.3. Saslušanje – Žaliocu će zatim biti zamoljen da napusti mjesto arbitraže dok komisija ne sasluša i ostale svjedoke.
- 11.5.4. Svjedoci – Komisija će potom saslušati sudije kao i druge svjedoke vezane za spor. Komisija će ispitati sve podnijete dokaze.
- 11.5.5. Pitanja – Komisija može da ispita svjedoke i sudije o bilo kom momentu vezanom za spor.
- 11.5.6. Mišljenja – Članovi komisije se moraju uzdržati od izražavanja bilo kakvog stava ili presude dok je spor u toku.
- 11.5.7. Pregled prostora – Komisija može da pregleda streljište ili prostor vezan za spor i da zahtjeva od svake osobe ili sudije koji mogu biti od koristi da im se pridruže.
- 11.5.8. Neprikladan uticaj – Bilo koja osoba koja pokuša da izvrši uticaj na članove komisije na bilo koji način, osim ako iznosi dokaze, može po odluci arbitražne komisije biti disciplinski kažnjena.
- 11.5.9. Vijećanje – Kada komisija prikupi sve informacije i dokaze vezane za spor, preći će na vijećanje odvojeno od ostalih i odluku će donijeti većinskim glasanjem.

11.6. Odluka i sljedeće radnje

- 11.6.1. Odluka komisije – kada komisija donese odluku, ona će pozvati žalioca, sudiju i glavnog sudiju da im saopšti svoju odluku.
- 11.6.2. Potpuno izvršenje odluke – U odgovornosti glavnog sudije je da potpuno izvrši odluku komisije. Glavni sudija će obavijestiti zaduženo osoblje meča da izloži odluku na mjestu gdje je mogu vidjeti svi takmičari. Odluka nije retroaktivna i na nju neće uticati nikakvi prethodni incidenti.

- 11.6.3. Odluka je konačna – Odluka koju donese komisija će biti konačna i na nju se ne može žaliti osim ako se posle donošenja odluke ne pojavi novi dokaz koji po mišljenju glavnog sudije zahtjeva ponovno razmatranje slučaja.
- 11.6.4. Zapisnik – Odluka arbitražne komisije će biti evidentirana i može poslužiti kao prethodni postupak i iskustvo za svaki sljedeći sličan incident tokom istog meča.

11.7. Prigovori trećeg lica

- 11.7.1. Prigovore mogu da podnose i treća lica. I u tim slučajevima sve odredbe ovog odjeljka ostaju na snazi.

11.8. Interpretacija pravila

- 11.8.1. Interpretacija ovih pravila i odredbi spada u nadležnost Izvršnog savjeta IPSC.
- 11.8.2. Osobe koje traže objašnjenje bilo kojeg pravila mogu da se obrate centrali IPSC pismenim putem faksom, pismom ili na E-mail.
- 11.8.3. Sve interpretacije odredbi objavljene na veb sajtu IPSC smatraće se modelom za naredne slučajeve i biće primijenjene na sve mečeve IPSC-a od sedmog dana posle datuma objavljivanja. Sve takve interpretacije podliježu ratifikaciji ili modifikovanju na sljedećoj skupštini IPSC.

Odjeljak 12. Razno

12.1. Dodaci

Svi uključeni dodaci predstavljaju integralni dio ovog pravilnika.

12.2. Jezik

Engleski je zvaničan jezik pravilnika IPSC. U slučaju da postoji razlika između verzije pravilnika na engleskom jeziku i verzije na nekom drugom jeziku, verzija na engleskom imaće prednost.

12.3. Odricanje od odgovornosti

Takmičari i sve druge osobe koji prisustvuju IPSC meču snose potpunu, isključivu i ličnu odgovornost za to da svaki dio opreme koji donesu na meč bude u potpunosti u skladu sa svim zakonima koji važe u geografskoj ili političkoj oblasti u kojoj se meč održava. Ni IPSC ni bilo ko od zvaničnika IPSC niti bilo koja organizacija povezana sa IPSC ni osoblje bilo koje organizacije povezane sa IPSC ne prihvataju nikakvu odgovornost u vezi sa ovim, niti u vezi sa bilo kakvim gubitkom, oštećenjem, nesrećom, povredom ili smrtnim slučajem bilo kog lica ili organa koji su prouzrokovani zakonitim ili nezakonitim korištenjem takve opreme.

12.4. Pol

Sve upotrebljene odrednice koje upućuju na muški rod (na primjer »on«, »njegov«, »njemu«) odnose se i na ženski rod (na primjer »ona«, »njeno«).

12.5. **Glosar**

U ovom pravilniku upotrebljavaju se sljedeće definicije:

Dorađeni proizvodi Proizvodi koje nije proizveo ili koje nije moguće nabaviti direktno od originalnog proizvođača oružja (OFM)

Zrno Projektil u metku koji treba da pogodi metu.

Kalibar Prečnik zrna izmjeren u milimetrima (ili hiljaditim dijelovima inča)

Čahura Osnova metka u kojoj su sadržane sve komponente.

Poligon Paralelno se koriste izrazi »Course of fire« i »Stage« - (vidjeti tačku 6.1.3.)

Detonacija Paljenje kapisle metka na drugi način a ne aktivnošću udarne igle kada zrno ne prolazi kroz cijev (na primjer kada se navlaka ručno povlači, kada metak ispadne)

Opaljenje Paljenje kapisle metka, u koju udara udarna igla oružja, koja pali barutno punjenje čiji produkti sagorijevanja potiskuju zrno kroz cijev.

Okidanje na prazno Aktiviranje obarača i/ili aktivnost oružja koje je bez municije

Pogrešan start Početak akcije na stejdžu pre startnog signala

Grejn (grain) Jedinica mjere koja se koristi za težinu zrna (1 gren = 0.0648 grama)

Punjenje oružja Ubacivanje municije u oružje

Lokacija Geografsko mjesto u okviru poligona

Sudija na meču Osoba koja ima zvaničnu dužnost ili funkciju na meču ali koja nije obavezno kvalifikovana za suđenje na stejdžu (vidi odjeljak 7)

Nije primjenjiv Pravilo se ne primjenjuje na odgovarajuću disciplinu, ili nivo meča

OFM Originalni proizvođač oružja

Kapisla Dio metka koji učestvuje u procesu ispaljivanju zrna

Sudija na stejdžu Osoba koja na meču zvanično obavlja dužnost sudije na stejdžu (vidi odjeljak 7)

Region Zemlja ili druga geografska oblast koju priznaje IPSC.

Regionalni direktor Osoba koji IPSC priznaje kao predstavnika regionalne direkcije

Regionalna direkcija Organizacija koju IPSC priznaje koja upravlja streljačkim aktivnostima IPSC u regionu

Prepunjavanje Popunjavanje ili ubacivanje dodatne municije u oružje

Ponovni nastup (reshoot) Sljedeći pokušaj takmičara na stejdžu koji je unaprijed odobrio sudija na stejdžu ili arbitražna komisija

Metak Municija za pištolj ili pušku

Stav za gađanje Fizički položaj tijela (na primjer stojeći, sjedeći, klečeći, ležeći)

Ispaljeni metak Zrno koje potpuno prođe kroz cijev oružja

Vježbanje nišanjenjaNišanjenje mete bez njenog stvarnog angažovanja (vidi pasus 8.7.)

Snap Cap (također i Spring cap) Tip školskog metka

Squib Zrno zastalo unutar cijevi oružja ili zrno koje napušta cijev izuzetno malom brzinom

Položaj udova fizički položaj udova (ruke sa strane, ruke prekrštene itd)

Startna pozicija Lokacija, stav za gađanje i položaj udova koje stejdž propisuje pre startnog signala (vidi tačku 8.3.4.)

Pražnjenje Uklanjanje municije iz oružja

12.6. **Mjere**

Gdje god su u ovom pravilniku navedene mjere, mjere u zagradama su navedene kao orijentir.

Dodatak A1

Nivoi mečeva IPSC

Legenda: N/A - nije primjenljivo, R – preporučeno, M – obavezno

	Nivo I	Nivo II	Nivo III	Nivo IV	Nivo V
01. Mora da sledi najnovije izdanje Pravilnika IPSC	M	M	M	M	M
02. Takmičari moraju da budu članovi svog IPSC regiona prebivališta	R	M	M	M	M
03. Direktor meča	M	M	M	M	M
04. Glavni sudija meča (stvarni ili određeni)	M	M	M	M	M
05. Glavni sudija meča koga je ovlastila regionalna direkcija	R	R	M	R	R
05. Glavni sudija meča koga je ovlastio izvršni savjet IPSC	N/A	N/A	N/A	M	M
07. Glavni sudija na stejdžu	R	R	R	M	M
08. Jedan RROI/NROI ili IROA sudija po stejdžu	R	R	M	M	M
09. COF (poligon) odobrenje regionalne direkcije	R	R	M	N/A	N/A
10. COF (poligon) odobrenje komisije IPSC	N/A	N/A	M	M	M
11. IPSC sankcije	N/A	N/A	M	M	M
12. Kronograf	R	R	M	M	M
13. Prijava u IPSC tri mjeseca ranije	N/A	N/A	M	N/A	N/A
14. Odobrenje skupštine IPSC za trogodišnji ciklus	N/A	N/A	N/A	M	M
15. Uključivanje u kalendar mečeva IPSC	N/A	N/A	M	M	M
16. Slanje izvještaja sa meča sudijskoj organizaciji IROA	N/A	N/A	M	M	M
17. Preporučeni minimum metaka	28	75	150	300	450
18. Preporučeni minimum stejdževa	2	5	8	25	35
19. Preporučeni minimum takmičara	10	50	120	200	300
20. Bodovanje meča	1	2	3	4	5

Dodatak A2

Priznavanje od strane ISPC

Pre početka meča organizatori moraju da odrede koje divizije učestvuju.

Ako nije drugačije određeno mečevi u nadležnosti IPSC će određivati divizije i kategorije na osnovu broja prijavljenih takmičara koji će se zaista takmičiti na meču, na osnovu sljedećih kriterijima:

1. Divizije

Nivoi I & II	Najmanje 5 takmičara po diviziji (preporučeno)
Nivo III	Najmanje 10 takmičara po diviziji (obavezno)
Nivoi IV & V	Najmanje 20 takmičara po diviziji (obavezno)

2. Kategorije

Pre nego što se odrede kategorije mora da bude postignut status divizije.

Za mečeve svih nivoa Minimum 5 takmičara po kategoriji divizije (vidi listu odobrenih kategorija dole)

3. Kategorije za individualne takmičare

Kategorije individualnih takmičara su sljedeće:

-)a Žene
-)b Juniori takmičari koji prvog dana meča nemaju navršenu 21. godinu
-)c Seniori takmičari koji prvog dana meča imaju više od 50 godina
-)d Super seniori takmičari koji prvog dana meča imaju više od 60 godina

4. Kategorije za timove

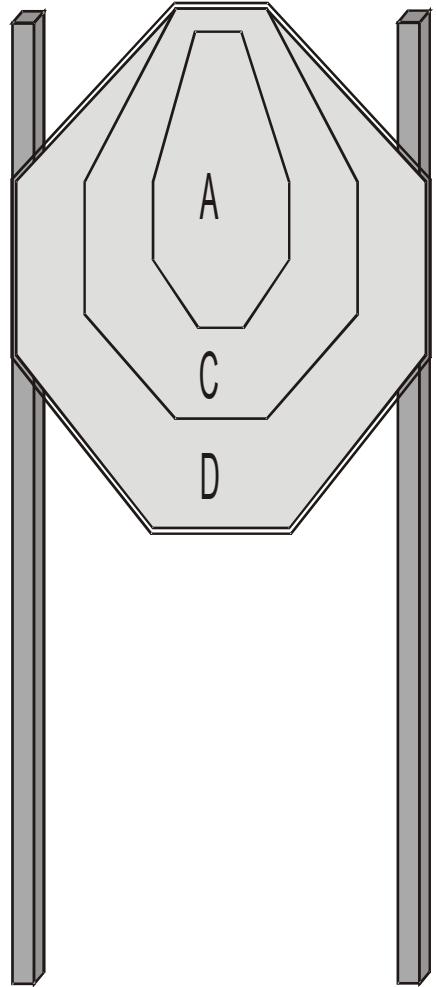
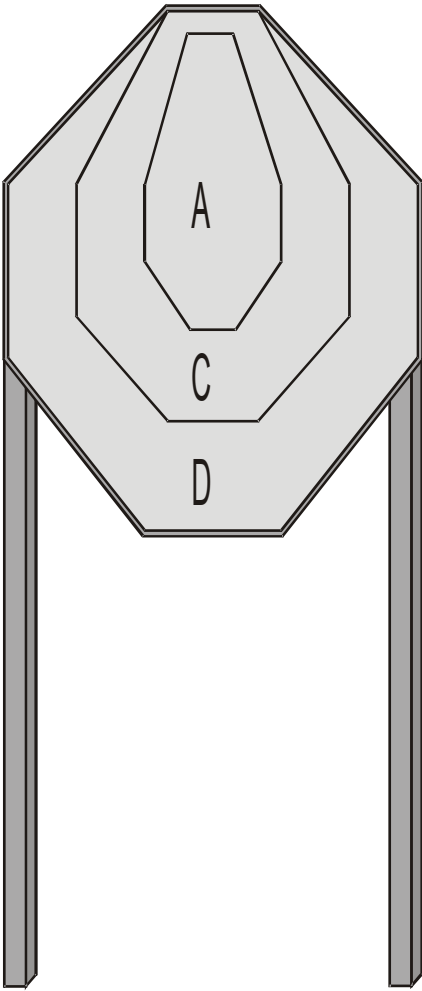
Kategorije za timove na IPSC mečevima su sljedeće:

- a) Regionalni timovi po diviziji
- b) Regionalni timovi po diviziji za žene
- c) Regionalni timovi po diviziji za juniore

Dodatak B1

Predstavljanje meta

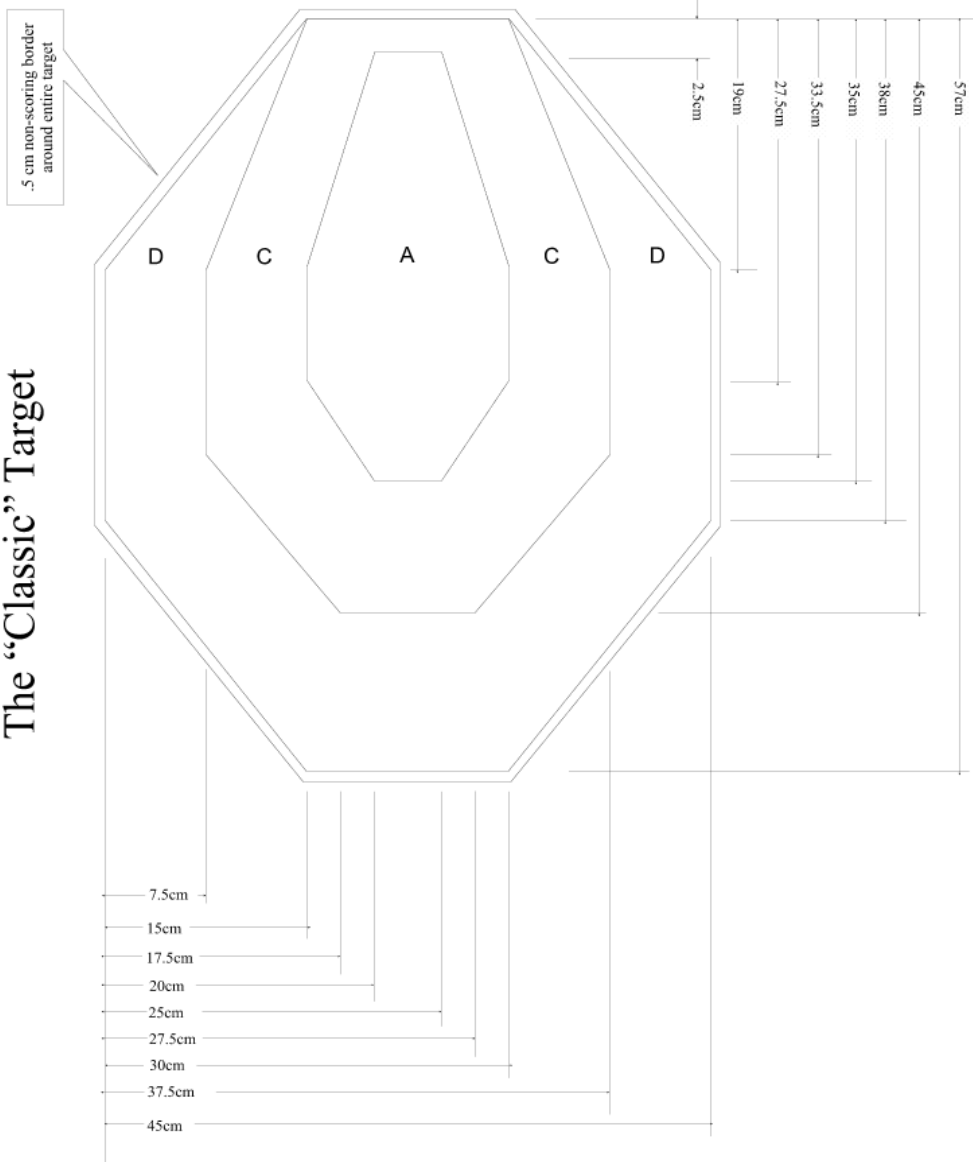
Sječanjem krajeva letvi postiže se bolji vizuelni izgled



Dodatak B2

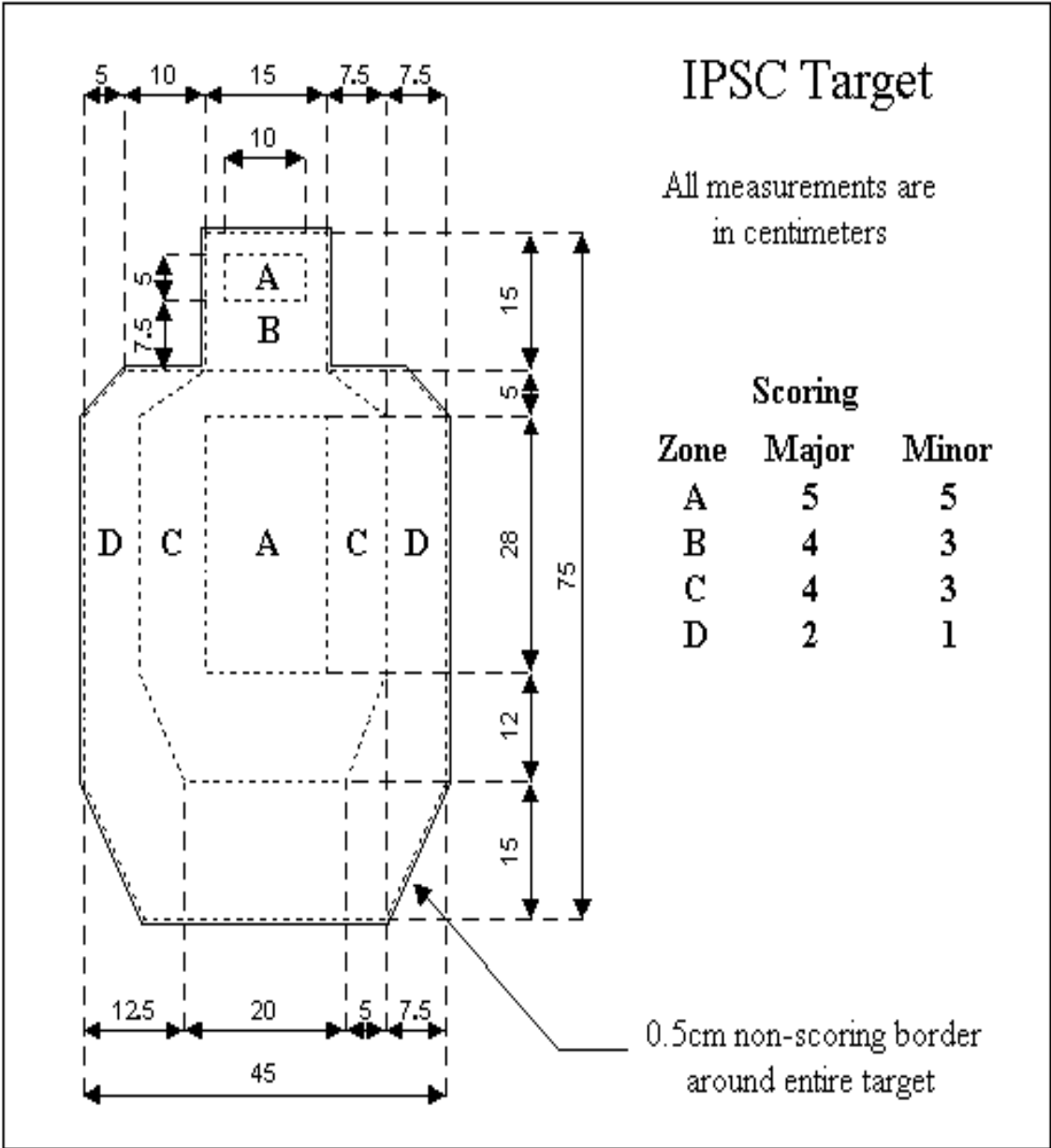
International Practical Shooting Confederation

The "Classic" Target



Major	Zona	Minor
5	A	5
4	C	3
2	D	1

Dodatak B3



Dodatak C1

Kalibracija IPSC Popera

Glavni sudija meča mora da odredi određenu količinu municije i jedan ili više pištolja koji će sudije koje je on ovlastio koristiti kao zvanična sredstva za kalibraciju.

Pre početka meča municija za kalibraciju mora da bude provjerena na kronografu korištenjem procedure navedene u tački 5.6.2. Municija za kalibraciju, kada je testirana na svakom određenom pištolju mora da postigne faktor snage 125 (odstupanje (+/- 5%).

Kada municiju i određene pištolje testira i odobri glavni sudija meča takmičari više ne mogu da ih dovode u pitanje.

Glavni sudija meča mora da obezbijedi da svaki poper bude kalibriran pre početka meča i kad god bude potrebno u toku meča.

Za početnu kalibraciju svaki poper mora biti podešen da padne kada je pogoden u zoni kalibracije jednim pogotkom iz određenog pištolja u kome je municija za kalibraciju. Metak mora biti ispaljen sa položaja za gađanje na stejdžu koji je najdalji od popera koji se kalibriše. Zone kalibracije su naznačene na dijagramima na sljedećim stranama.

Ako se tokom stejdža dogodi da poper ne padne kada je pogoden postoje tri mogućnosti:

- a. Takmičar može ponovo da angažuje poper dok ga ne obori. Ovaj postupak ne zahtjeva nikakve dodatne radnje. Stejdž se boduje na uobičajen način.
- b. Takmičar ne angažuje ponovo poper i ne sumnja u kalibraciju. Ovaj postupak također ne zahtjeva nikakve dodatne radnje i stejdž se boduje na uobičajen način, pri čemu se taj poper računa kao promašaj.
- c. Takmičar ne angažuje ponovo popera, ali traži da se izvrši provjera kalibracije popera. U tom slučaju poper i ono na čemu stoji niko ne smije da dodirne ili pomjeri. Ako sudija prekrši ovu odredbu takmičaru se mora odobriti ponovni nastup na stejdžu. Ako takmičar ili neka druga osoba prekrši ovu odredbu ovaj poper će se računati kao promašaj a ostatak stejdža će se bodovati na uobičajen način.

Ako ne bude nikakvog ometanja sudija zadužen za kalibraciju mora da testira dotični poper (ako je potrebno prema tački 6. c iz tačke najbliže onoj sa koje je takmičar angažovao poper pri čemu će se primijeniti sljedeća pravila:

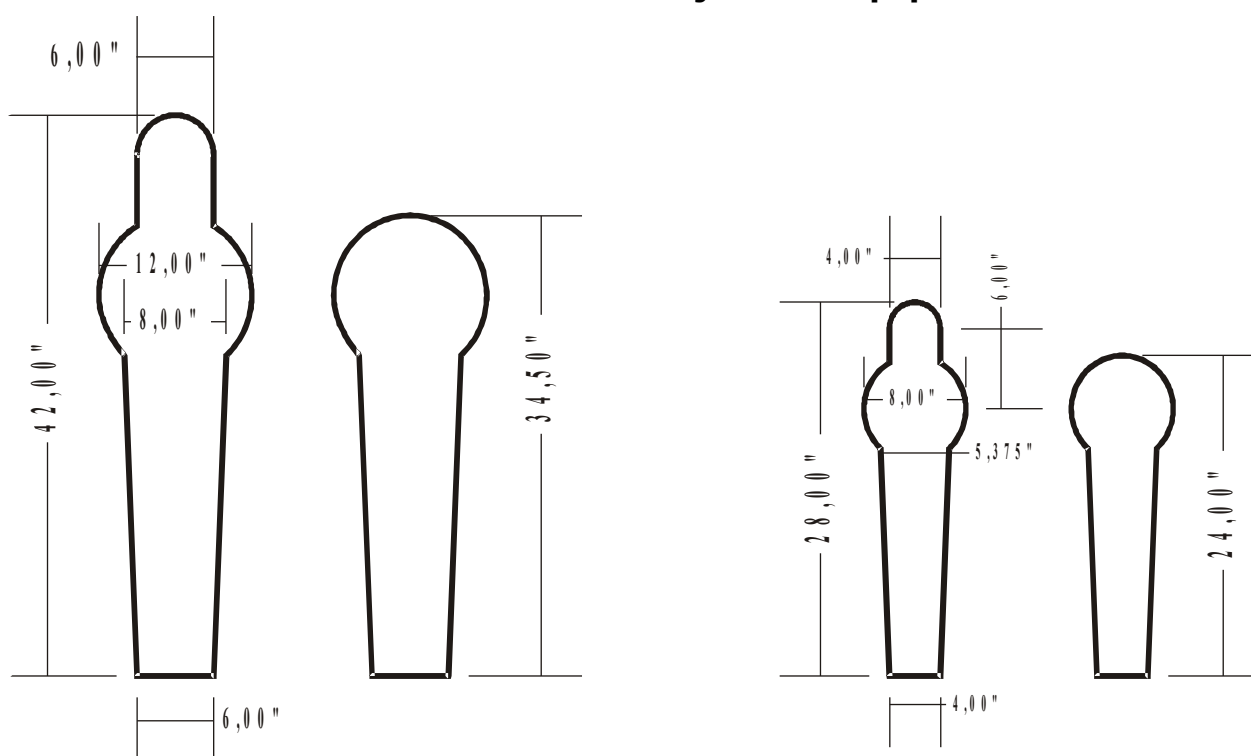
- d. Ako prvi metak koji ispali sudija zadužen za kalibraciju pogodi zonu kalibracije i poper padne smatraće se da je poper pravilno kalibriran i to će se bodovati kao promašaj.
- e. Ako prvi metak koji ispali sudija zadužen za kalibraciju pogodi zonu kalibracije a poper ne padne smatraće se da poper nije pravilno kalibriran i takmičar će biti omogućeno da ponovo nastupiti na stejdžu kada poper bude ponovo kalibriran.
- f. Ako prvi metak koji ispali sudija zadužen za kalibraciju pogodi iznad ili ispod zone kalibracije smatraće se da nije uspela provjera kalibracije i takmičaru će biti omogućeno da ponovo nastupi na stejdžu.

- g. Ako prvi metak koji ispali sudija zadužen za kalibraciju potpuno promaši poper on mora ponovo da angažuje poper sve dok ne dođe do situacije opisane u 7 a, 7b ili 7c.

Treba imati u vidu da odobrene metalne mete(krugovi i kvadrati), ne podliježu kalibraciji niti se mogu dovoditi u pitanje (vidjeti tačku 4.3.1.6)

Dodatak C 2

Zone kalibracije za IPSC popere



PIPER
POPER

KLASIK
POPER

MINI
POPER

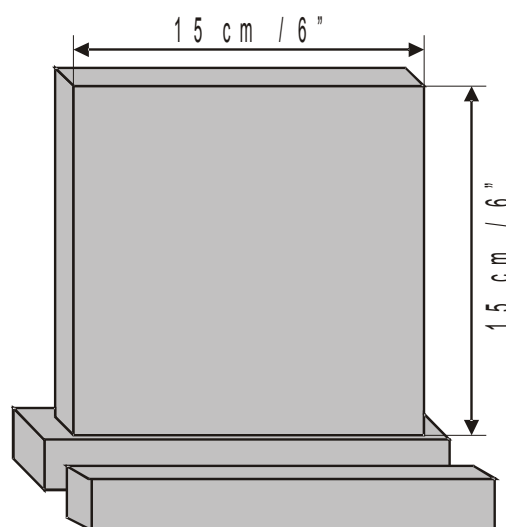
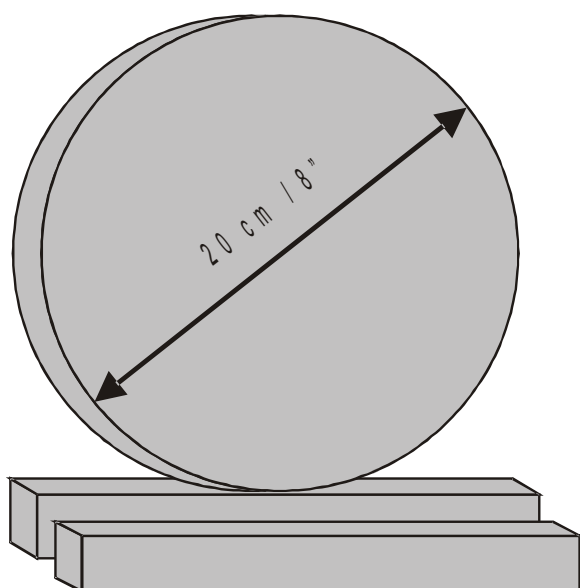
MINI
KLASIK

Svi poperi – bodovna vrijednost: 5 poena (minor i mejdžor)

Dodatak C 3

IPSC metalne ploče

KRUG		KVADRAT
20 cm prečnik	minimalno	15 cm strana
30 cm prečnik	maksimalno	30 cm strana
5 poena	Minor i Major	5 poena



Blok drveta dimenzija oko 2cm x 2cm i otprilike iste širine kao i ploča treba pričvrstiti ispred baze ploče kako ploča ne bi pala na stranu kada bude pogođena.

Dodatak D1**Divizija Open**

1	Najmanji faktor snage za mejdžor	160
2	Najmanji faktor snage za minor	125
3	Minimalna težina zrna	120 greja za mejdžor
4	Minimalni kalibar zrna/ dužina čahure	9 mm (0.354") / 19mm (0.748")
5	Minimalni kalibar zrna za mejdžor	Ne
6	Minimalna sila okidanja (vidi Dodatak F2)	Ne
7	Maksimalna veličina oružja	Ne
8	Maksimalna dužina okvira	170 mm (vidi Dodatak F1)
9	Maksimalna količina municije	Ne
10	Maksimalna udaljenost oružja i okvira / brzopunjača od trupa	50 mm
11	Primjenjuje se odredba 5.2.3.1	Da
12	Ograničenja u vezi položaja futrole i druge opreme	Ne
13	Optički/elektronski nišan	Da
14	Kompenzatori dozvoljeni	Da
15	Portacije (otvori) dozvoljeni	Da

Posebni uslovi:

16. Municija koja ne postiže gore navedenu minimalnu težinu zrna ali na kronografu ima brzinu koja je svrstava u mejdžor faktor snage biće tretirana kao nebezbedna i moraće da bude povučena (vidi odredbu 5.5.6.)

Dodatak D2

Divizija Standard

1	Najmanji faktor snage za mejdžor	170
2	Najmanji faktor snage za minor	125
3	Minimalna težina zrna	Ne
4	Minimalni kalibar zrna/ dužina čahure	9 mm (0.354") / 19mm (0.748")
5	Minimalni kalibar zrna za mejdžor	10 mm
6	Minimalna sila okidanja (vidi Dodatak F2)	Ne
7	Maksimalna veličina oružja	Da, vidi dole
8	Maksimalna dužina okvira	Da, vidi dole
9	Maksimalna količina municije	Ne
10	Maksimalna udaljenost oružja i okvira / brzopunjača od trupa	50 mm
11	Primjenjuje se odredba 5.2.3.1	Da
12	Ograničenja u vezi položaja futrole i druge opreme	Da, vidi dole
13	Optički/elektronski nišan dozvoljeni	Ne
14	Kompenzatori dozvoljeni	Ne
15	Portacije (otvori) dozvoljeni	Ne, vidi dole

Posebni uslovi:

16. Oružje u spremnom stanju (vidi tačku 8.3.) ali prazno i sa ubačenim praznim okvirom mora da potpuno stane u kutiju unutrašnjih dimenzija 225 mm x 150 mm x 45 mm (tolerancija +1mm, - 0 mm) Svi okviri moraju da se uklapaju, u protivnom će se primijeniti tačka 6.2.5.1.
17. Ni pištolj, ni bilo koji od njegovih dodataka niti bilo kakva srodna oprema (na primjer okviri ili druge naprave za punjenje) ne smiju da premaše liniju ilustrovanu u Dodatku F3. Bilo koji od tih predmeta koji sudija smatra neodgovarajućim mora da bude odmah i bezbijedno podešen, u protivnom će se primijeniti tačka 6.2.5.1.
18. **Samo su portacije cijevi zabranjene. Portacije navlaka su moguće.**

Dodatak D3

Divizija Modified

1	Najmanji faktor snage za mejdžor	170
2	Najmanji faktor snage za minor	125
3	Minimalna težina zrna	Ne
4	Minimalni kalibar zrna/ dužina čahure	9 mm (0.354") / 19mm (0.748")
5	Minimalni kalibar zrna za mejdžor	10 mm
6	Minimalna sila okidanja (vidi Dodatak F2)	Ne
7	Maksimalna veličina oružja	Da, vidi dole
8	Maksimalna dužina okvira	Da, vidi dole
9	Maksimalna količina municije	Ne
10	Maksimalna udaljenost oružja i okvira / brzopunjača od trupa	50 mm
11	Primjenjuje se odredba 5.2.3.1	Da
12	Ograničenja u vezi položaja futrole i druge opreme	Da, vidi dole
13	Optički/elektronski nišan dozvoljeni	Da
14	Kompenzatori dozvoljeni	Da
15	Portacije (otvori) dozvoljeni	Da

Posebni uslovi:

16. Oružje u spremnom stanju ali prazno i sa ubačenim praznim okvirom mora da potpuno stane u kutiju unutrašnjih dimenzija 225 mm x 150 mm x 45 mm (tolerancija +1mm, - 0 mm) Svi okviri moraju da se uklapaju, u protivnom će se primijeniti tačka 6.2.5.1.
17. Ni pištolj, ni bilo koji od njegovih dodataka niti bilo kakva srodna oprema (na primjer okviri ili druge naprave za punjenje) ne smiju da premaše liniju ilustrovanu u Dodatku F3. Bilo koji od tih predmeta koji sudija smatra neodgovarajućim mora da bude odmah i bezbijedno podešen, u protivnom će se primijeniti tačka 6.2.5.1.

Dodatak D4

Divizija Production

1	Najmanji faktor snage za mejdžor	nije primjenljiv
2	Najmanji faktor snage za minor	125
3	Minimalna težina zrna	Ne
4	Minimalni kalibar zrna/ dužina čahure	9 mm (0.354") / 19mm (0.748")
5	Minimalni kalibar zrna za mejdžor	nije primjenljiv
6	Minimalna sila okidanja (vidi Dodatak F2)	2,27 kg (5 lbs) za prvi ispaljeni metak
7	Maksimalna veličina oružja	Maksimalna dužina cijevi 127mm (5")
8	Maksimalna dužina okvira	Da, vidi dole
9	Maksimalna količina municije	Ne
10	Maksimalna udaljenost oružja i okvira / brzopunjača od trupa	50 mm
11	Primjenjuje se odredba 5.2.3.1	Da
12	Ograničenja u vezi položaja futrole i druge opreme	Da, vidi dole
13	Optički/elektronski nišan dozvoljeni	Ne
14	Kompenzatori dozvoljeni	Ne
15	Portacije (otvori) dozvoljeni	Ne

Posebni uslovi:

16. Samo odobreno oružje, nabrojano na veb sajtu IPSC može da se koristi u proizvodnoj diviziji.
17. Pištolji isključivo jednostruke akcije su zabranjeni. Prvi metak mora da bude ispaljen dvostrukom akcijom. Oružje sa spoljnim udaračima mora da bude u potpunosti dekokirano. Takmičari u ovoj diviziji koji posle startnog signala a pre prvog ispaljenog metka napnu udarač na oružju sa napunjenom komorom će dobiti po jednu proceduralnu kaznu po svakom prekršaju. Proceduralna kazna neće biti određena ako prvi pokušaj ispaljivanja metka dvostrukom akcijom ne opali zbog zastoja ili na poligonima gdje spremno stanje zahtjeva od takmičara da pripremi oružje sa praznom komorom. U ovim slučajevima takmičar može da ispali prvi metak jednostrukom akcijom.
18. Ni pištolj, ni bilo koji od njegovih dodataka niti bilo kakva srodna oprema (na primjer okviri ili druge naprave za punjenje) ne smiju da premaše liniju

- ilustrovanu u Dodatku F3. Bilo koji od tih predmeta koji sudija smatra neodgovarajućim mora da bude odmah i bezbiježno podešen, u protivnom će se primijeniti tačka 6.2.5.1.
19. Dozvoljeni su originalni dijelovi i komponente koje OFM (originalni proizvođač oružja) nudi kao standardnu ili dodatnu opremu za određen model oružja koji se nalazi na listi oružja koje je IPSC odobrio, pod sljedećim uslovima:
 - 19.1. Modifikacije na njima, izuzev sitnih detalja, nisu dozvoljene.
 - 19.2. Nikakva sredstva koja povećavaju kapacitet okvira (na primjer +2 proširenja okvira) nisu dozvoljene.
 - 19.3. Prednji nišani mogu da budu skraćeni, podešeni i/ili zasiječnčeni
 20. Dorađeni dijelovi, komponente i dodatna oprema su zabranjeni osim u sljedećim slučajevima:
 - 20.1. Dozvoljeni su dorađeni okviri koji odgovaraju spoljnim dimenzijama standardnih okvira koje nudi OFM za odobreno oružje.
 - 20.2. Dozvoljeni su dorađeni nišani istog tipa ili vrste kao oni koje nudi OFM za odobreno oružje, ako njihova instalacija i/ili podešavanje ne zahtijevaju nikakva prekrajanja na oružju (npr. ako se ugrađuju nišani, navlaka oružja se nasmije obrađivati) .
 - 20.3. Dorađeni rukohvati koji odgovaraju standardu OFM-a za odobreno oružje i/ili primjena trake (šmirgl papir i slično) na rukohvatu su dozvoljeni, ali su gumene navlake zabranjene (upotreba ergonomskih i drugih navlaka i slično) .
 21. Ako takmičar ne ispunjava gore navedene odredbe primijenit će se odredba 6.2.5.1.

Dodatak D5

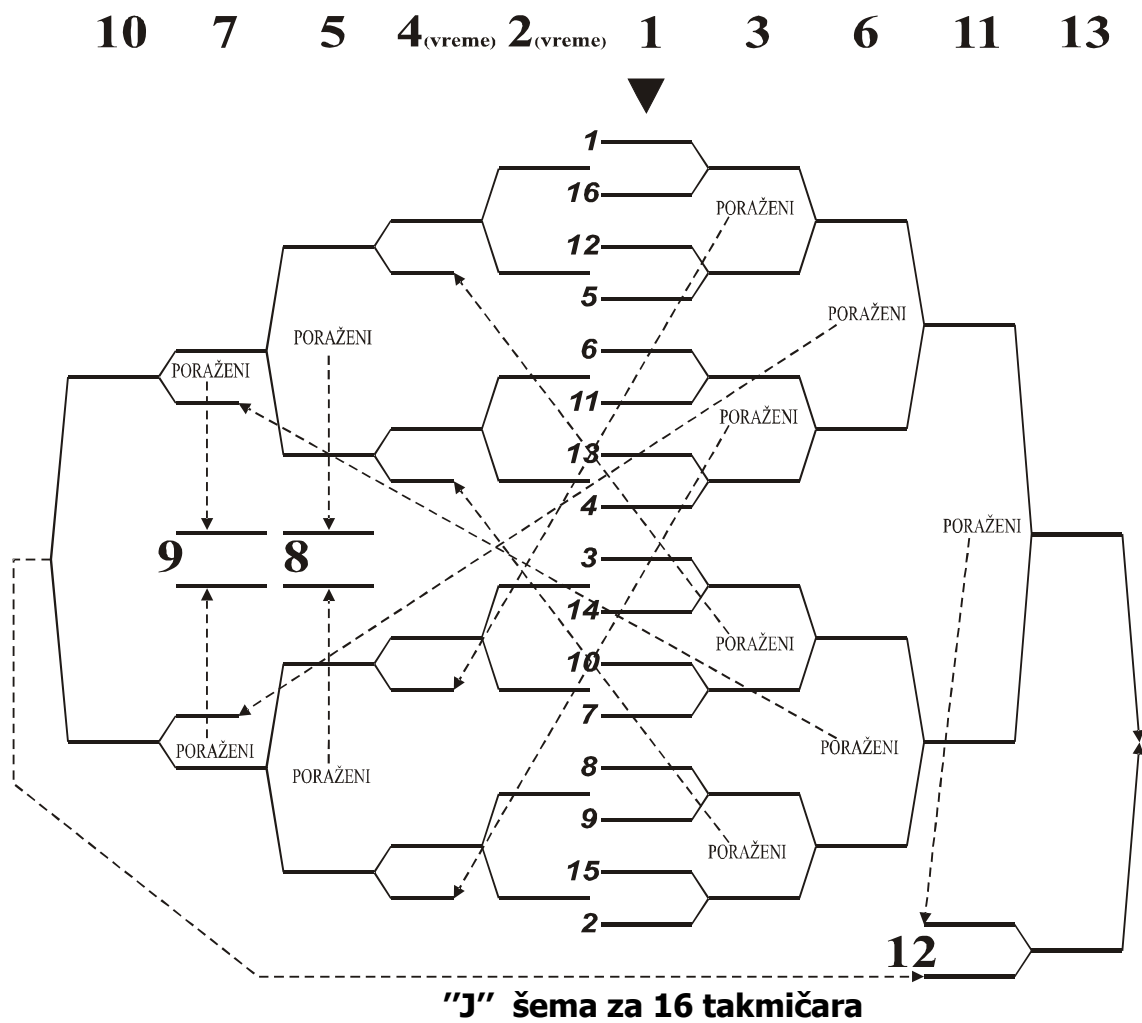
Divizija Standard za revolvere

1	Najmanji faktor snage za mejdžor	170
2	Najmanji faktor snage za minor	125
3	Minimalna težina zrna	Ne
4	Minimalni kalibar zrna/ dužina čahure	9 mm (0.354") / 19mm (0.748")
5	Minimalni kalibar zrna za mejdžor	Ne
6	Minimalna sila okidanja (vidi Dodatak F2)	Ne
7	Maksimalna veličina oružja	Ne
8	Maksimalna dužina okvira	Nije primjenjivo
9	Maksimalna količina municije	Ne, vidi dole
10	Maksimalna udaljenost oružja i okvira / brzopunjača od trupa	50 mm
11	Primjenjuje se odredba 5.2.3.1	Da
12	Ograničenja u vezi položaja futrole i druge opreme	Ne
13	Optički/elektronski nišan dozvoljeni	Ne
14	Kompenzatori dozvoljeni	Ne
15	Portacije (otvori) dozvoljeni	Ne

Posebni uslovi:

- .16 Nema ograničenja za kapacitet doboša ali pre prepunjavanja može da se ispali maksimalno 6 metaka. Svaki prekršaj povlači po jednu proceduralnu kaznu.
- .17 Dozvoljen je svaki kompletan revolver (ili revolver sklopljen iz dijelova) koje proizvede OFM i koji je dostupan svim kupcima (osim prototipova).
- .18 Modifikacije kao što su tegovi ili druge naprave za kontrolu i/ili smanjivanje trzaja su zabranjene.
- .19 Dozvoljene modifikacije su ograničene na:
 - 19.1. Zamjenu ili modifikaciju nišana, udarača i **cylinder release**
 - 19.2. Zamjenu cijevi ako je dužina cijevi ista kao standard OFM
 - 19.3. Kozmetičke prepravke koje ne daju takmičarsku prednost (na primjer površinska zaštita, graviranje, prilagođeni rukohvati)
 - 19.4. Modifikacije na dobošu kako bi prihvatio „Moon Clips“
- 20. Revolveri "samopunjači" sa uvučenim navlakama su zabranjeni u ovoj diviziji.

Dodatak E 1

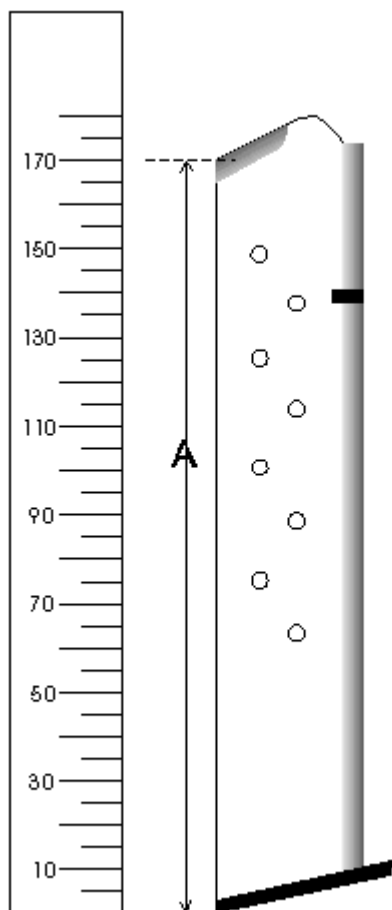


Plasman:

1. pobjednik pod 13
2. poraženi pod 13
3. poraženi pod 12
4. poraženi pod 10
5. pobjednik pod 9
6. poraženi pod 9
7. pobjednik pod 8
8. poraženi pod 8
- od 9. do 12. poraženi pod 4 po vremenu
- od 13. do 16. poraženi pod 2 po vremenu

Dodatak F1

Procedura mjerenja okvira



170 mm = 6.6929 Inches = 6 11/16 "

Dodatak F2

Procedura testiranja sile okidanja

Kada određena divizija zahtjeva minimalnu silu okidanja oružje se testira na sljedeći način:

1. Prazan pištolj će biti pripremljen kao da je pištolj spreman da ispali metak dvostrukom akcijom
2. Teg ili vaga će biti pričvršćeni što je moguće bliže centru okidača
3. Obarač oružja sa cijevi uperenom vertikalno na gore mora ili da:
 - a) podigne i drži težinu od 2.27 kg (5 lbs) ili
 - b) da vaga ne registruje manje od 2.27 kg (5 lbs)
4. Jedan od gore navedenih testova će biti izveden maksimalno 3 puta
5. Ako udarač ne padne ni na jednom od tri pokušaja iz tačke 3 a) ili ako vaga ne registruje manje od 2.27 kg (5 lbs) iz tačke 3 b) oružje je prošlo test.
6. Ako udarač padne na sva tri pokušaja iz tačke 3 a) ili ako vaga registruje manje od 2.27 kg (5 lbs) iz tačke 3 b) oružje nije prošlo test i primijenice se odredba 6.2.5.1.